

情報工学専攻（博士前期課程）研究指導要目

担当教員	研究指導内容
教授・博士（理学） 松本 一教	認知、認識などの人間系も含めた情報モデリング研究
教授・博士（工学） 陳 幸生	クラウド／モバイル環境における情報処理に関する研究
教授・博士（工学） 井上 哲理	高臨場感仮想空間におけるヒューマンファクタの研究
教授・博士（工学） 谷中 一寿	立体映像の入力・生成・処理・通信・表示に関する研究
教授・博士（理学） 佐藤 尚	コンピュータアニメーションおよびNPRに関する研究
教授・博士（工学） 田中 博	ユビキタスシステムデザインとその実証に関する研究
教授・博士（工学） 木村 誠聡	デジタル信号処理およびハードウェア化に関する研究
教授・博士（工学） 納富 一宏	インタラクティブシステム設計とその応用に関する研究
教授・博士（工学） 服部 元史	3DCGゲーム開発のための基盤理論とシステム設計
教授・博士（情報科学） 田中 哲雄	情報システムの連携技術に関する研究
教授・博士（工学） 岡崎 美蘭	情報通信ネットワークのセキュリティ対策技術に関する研究
教授・博士（工学） 辻 裕之	数理モデルに基づく画像処理アルゴリズムに関する研究
教授・博士（工学） 塩川 茂樹	無線マルチホップネットワークの設計と応用に関する研究
教授・博士（情報科学） 五百蔵重典	プログラミング言語の実装に関する研究
教授・博士（情報科学） 清原 良三	モバイルコンピューティングと高度交通システムに関する研究
教授・博士（工学） 丸山 充	新世代ネットワーク処理技術に関する研究
教授・博士（政策・メディア） 稲葉 達也	情報技術を活用した業務プロセスの価値定量化に関する研究
教授・博士（工学） 鳥井 秀幸	移動体通信における多元接続方式に関する研究
教授・博士（工学） 西口 磯春	楽器の音響とシミュレーション技術に関する研究
教授・博士（工学） 白杵 潤	物と情報の流れ解析によるシステム把握とユーザ支援法の研究
教授・博士（工学） 宮崎 剛	画像の処理や認識とそれらの工学的応用に関する研究
教授・博士（工学） 西村 広光	画像認識とその応用に関する研究
教授・博士（体育科学） 谷代 一哉	情報技術を用いたスポーツの競技力向上に関する研究
教授・博士（政策・メディア） 鷹野 孝典	ユーザ指向の検索エンジンの設計と評価に関する研究
教授・博士（国際情報通信学） 岡本 学	情報セキュリティとその実証・応用に関する研究
教授・博士（工学） 岡本 剛	脆弱性攻撃の対策技術に関する研究
教授・博士（工学） 森 稔	画像・映像の認識・理解およびその応用に関する研究
教授・芸術学士 福本 隆司	映像表現のテクニックと可能性に関する研究
教授・博士（工学） 春日 秀雄	画像・映像の認識と評価に関する研究
教授・博士（工学） 大塚 真吾	Web空間におけるユーザの行動解析に関する研究
教授・博士（経営学） 塩野 直志	都市ネットワーク解析に関する研究
教授・博士（情報科学） 酒井 雅裕	エンタテインメント技術と応用に関する研究
准教授・博士（工学） 凌 暁萍	分散環境における情報処理と情報サービスに関する研究
准教授・博士（工学） 井家 敦	情報通信ネットワークにおける性能評価に関する研究
准教授・博士（工学） 須藤 康裕	数理モデル化と最適化に関する研究
准教授・博士（工学） 鈴木 浩	インタラクティブデザインに関する研究
准教授・博士（工学） 岩田 一	情報サービスのユーザビリティと情報教育に関する研究
准教授・博士（政策・メディア） 川喜田佑介	IoTシステム設計とその応用に関する研究
准教授・博士（工学） 上田 麻理	音声・聴覚情報を含む音響工学とその応用に関する研究

情報工学専攻（博士後期課程）研究指導要目

担当教員	学科目	研究内容	研究テーマ
教授・博士（工学） 陳 幸生 教授・博士（工学） 木村 誠聡 教授・博士（工学） 納富 一宏 教授・博士（情報科学） 田中 哲雄 教授・博士（情報科学） 五百蔵重典 准教授・博士（工学） 凌 曉萍	計算機システム	並列／分散システムに関する基本技術と応用技術、マルチメディアデータベース、グループウェアに関する研究、形式的仕様とプログラミング方法論に関する研究、および計算機システムの構築に関する研究	<ul style="list-style-type: none"> <li>・並列／分散アルゴリズムの研究</li> <li>・マルチメディアデータベースの研究</li> <li>・グループウェアの研究</li> <li>・情報システム連携技術の研究</li> <li>・ソフトウェア開発技術の研究</li> <li>・ストリーム指向データ処理機構</li> <li>・人工生命に関する研究</li> <li>・インタラクティブシステム設計に関する研究</li> </ul>
教授・博士（工学） 辻 裕之 教授・博士（工学） 宮崎 剛 教授・博士（体育科学） 谷代 一哉 教授・博士（工学） 西村 広光 教授・博士（工学） 森 稔 准教授・博士（工学） 上田 麻理	情報認識工学	イメージメディア・ロボットのための画像認識理解の研究、画像処理の研究、制御のための認識の研究、生産システムを例題とした知能工学の応用研究、障害者のための画像処理システムの研究、運動選手の支援に関する基礎研究、赤外線・紫外線を利用した画像認識の基礎研究、環境理解のための画像・映像認識の研究、印象・感性理解のための認識処理の研究、超音波、音声認識・合成、聴覚、騒音制御・音環境に関する研究	<ul style="list-style-type: none"> <li>・動作認識による目的情報取得</li> <li>・認識に基づくイメージ表現生成</li> <li>・最適化アルゴリズムの研究</li> <li>・マルチエージェントシステム</li> <li>・生産システムのための情報モデリング</li> <li>・数理モデルに基づく画像処理アルゴリズムの研究</li> <li>・画像に基づく情報伝達システム</li> <li>・画像を用いたトレーニング教材生成</li> <li>・センシング技術を用いた運動動作と生体情報に関する研究</li> <li>・赤外線や紫外線を利用した画像認証技術の研究</li> <li>・機械学習に基づく認識理論・システム</li> <li>・環境変動に適応的な認識技術</li> <li>・超音波計測・解析、音・音声コミュニケーションに関する研究</li> </ul>
教授・博士（工学） 田中 博 教授・博士（工学） 岡崎 美蘭 教授・博士（情報科学） 清原 良三 教授・博士（工学） 丸山 充 教授・博士（工学） 塩川 茂樹 教授・博士（工学） 鳥井 秀幸 教授・博士 （国際情報通信学） 岡本 学 教授・博士（工学） 岡本 剛	情報通信工学	高速の情報通信を可能とする新LAN方式、ネットワークサービス方式、情報技術と通信技術を融合した分散情報処理の研究、マルチメディア符号化方式の研究、新しいデジタル設計論の研究、論理関数からなる代数の研究、ニューラルネットワークの研究、高度の映像情報通信方式の研究、高速大容量のセルラー無線システムの研究、次世代認証技術の研究	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ネットワークサービスアーキテクチャ</li> <li>・デジタルフィルタの設計</li> <li>・符号理論</li> <li>・臨場感通信に関する研究</li> <li>・サイバースペースに関する研究</li> <li>・ユビキタスネットワークに関する研究</li> <li>・ネットワークセキュリティに関する研究</li> <li>・モバイルコンピューティングに関する研究</li> <li>・新世代ネットワーク処理技術に関する研究</li> <li>・次世代CDMAシステムのための拡散系列に関する研究</li> <li>・安全安心な本人確認技術</li> </ul>

<p>教授・博士 (理学) 松本 一教</p> <p>教授・博士 (政策・メディア) 稲葉 達也</p> <p>教授・博士 (工学) 白杵 潤</p> <p>教授・博士 (政策・メディア) 鷹野 孝典</p> <p>教授・博士 (工学) 大塚 真吾</p> <p>教授・博士 (経営学) 塩野 直志</p>	<p>情報 システム 工学</p>	<p>システムのライフサイクルと資源配分に関する最適化技術の研究、情報システムの広域化に伴う性能評価、信頼性、セキュリティに関する研究、ポリエージェントシステム観に基づく経営シミュレータの研究、情報技術の導入デザインに関する研究、生産・物流システムの効率化、演奏評価への情報技術の導入、知的活動を支援する情報検索・推薦技術の研究</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 組合せ数学に基づく最適化手法</li> <li>・ 情報システムの性能・信頼性評価技術</li> <li>・ 情報システムの費用・効果解析</li> <li>・ 情報システムのセキュリティの研究</li> <li>・ 情報システムの分散・並列化技術</li> <li>・ オブジェクト指向設計法</li> <li>・ 離散イベントシミュレーションによる業務プロセス最適化</li> <li>・ 非接触型情報入力システム</li> <li>・ 情報システムの自律化</li> <li>・ 楽器演奏の定量評価</li> <li>・ データベース、Web、情報検索技術を活用した教育システムや知識情報共有システムの実現</li> </ul>
<p>教授・博士 (工学) 谷中 一寿</p> <p>教授・博士 (工学) 井上 哲理</p>	<p>メディア 技術</p>	<p>マルチメディアデータベース、グループウェア、ヒューマンメディアに関する研究</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ マルチメディアデータベースの研究</li> <li>・ グループウェアの研究</li> <li>・ インターネットに適したマルチメディア情報の表現法</li> <li>・ サイバースペースに関する研究</li> </ul>
<p>教授・博士 (理学) 佐藤 尚</p> <p>教授・博士 (工学) 服部 元史</p> <p>教授・博士 (工学) 西口 磯春</p>	<p>メディア コンテンツ</p>	<p>コンピュータグラフィックスの研究、音声認識と音響の研究、生体生理計測によるヒューマンインターフェースの研究、人工知能を応用したCGゲームの開発の研究、マルチメディアを活用した教育手法の研究、運動や音響のシミュレーション技術に関する研究</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ ノンフォトリアリスティックレンダリング</li> <li>・ CGによる自然物、自然現象の表現</li> <li>・ 人工知能を応用したCGゲームの開発</li> <li>・ マルチメディアを活用した教材の開発と評価</li> <li>・ 楽器の音響に関する研究</li> <li>・ 音響シミュレーション技術に関する研究</li> </ul>
<p>教授・博士 (環境学) 松田 康広</p> <p>教授・博士 (学術) 高橋 勝美</p> <p>教授・博士 (工学) 吉野 和芳</p> <p>教授・博士 (学術) 渡邊 紳一</p> <p>教授・博士 (医学) 鈴木 聡</p> <p>教授・博士 (人間科学) 高尾 秀伸</p> <p>教授・博士 (工学) 河口 進一</p>	<p>生活支援 工学</p>	<p>コミュニケーション支援システムの開発、健康支援機器の開発、日常生活支援ロボットに関する研究、生体情報処理を主体とした基礎研究、医療タスクにおける認知処理と医療安全を目的とした臨床作業に関する研究、人間の認知機能拡張に関する研究</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 指点字のコミュニケーション支援システムの開発</li> <li>・ 把握物体の感性設計に関する研究</li> <li>・ 日常生活支援ロボットに関する研究</li> <li>・ 形態・体組成計測や生理計測に関する研究</li> <li>・ 臨床を主体とした人間工学に関する研究</li> <li>・ 視覚障害者生活支援のための複合現実インタフェースの研究</li> </ul>