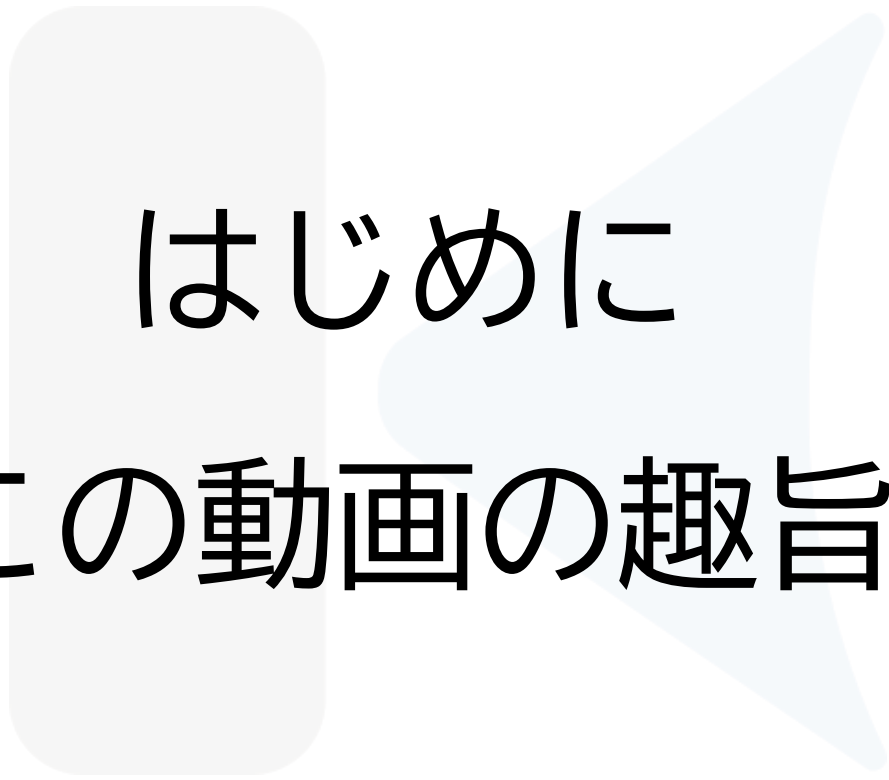


情報メディア学科 履修・成績に関する説明

<3年次生向け>

2023. 8

情報メディア学科 教務委員



はじめに この動画の趣旨

学科解説：情報メディア学科の特色

メディア技術系のコース

ヒューマンメディア

画像処理、映像処理などのヒューマンメディア技術とWeb技術をはじめとする高度な情報技術を身につけ、メディア技術に精通したエンジニアとしてのスキルを身につけます。

サウンドメディア

音楽・音響の両分野に精通し、多分野の音声・音響に関わる制作・編集・音響システムを構築できる技術力とオペレーションスキル、また楽曲を制作する基本的な知識とスキルを身につけます。

コンテンツ制作系のコース

ゲームメディア

ゲームに代表されるインタラクティブコンテンツ制作の基礎教育と体験的な演習を実施し、技術的な知識とインタラクティブコンテンツ制作に精通したゲーム業界を含む幅広い分野で活躍できる人材としての基本的な知識とスキルを身につけます。

ビジュアルメディア

CG、映画、マンガなどの制作に必要な基礎技術を修得するとともに、様々なコンテンツで重要な役割をはたすキャラクターに関しても理解を深めます。体験的な演習をとおして、演出意図を的確に表現するコンテンツを制作できる基本的な知識とスキルを身につけます。

学科解説：研究室一覧（一部）

TOP > 教育 > 情報学部 > 情報メディア学科 > 情報メディア学科 教員一覧

大学紹介

教育

学生生活

研究

地域・社会貢献

情報メディア学科 教員一覧

氏名	職名	研究室名	主な研究分野
梶 研吾	教授	総合キャラクタ& エンタテインメント メディア研究室	エンターテインメント・メディア
春日 秀雄	教授	画像処理・画像認識研究室	画像処理 3次元画像・映像 感性情報（五感）
酒井 雅裕	教授	モバイル・xR コンピューティング研究室	仮想現実・VR 機械学習・AI
佐藤 尚	教授	ビジュアル コンピューティング研究室	CG 感性情報（五感） 情報システム
西口 磯春	教授	音響シミュレーション研究室	コンピュータ 音楽・音響 Webアプリケーション・ソフトウェア

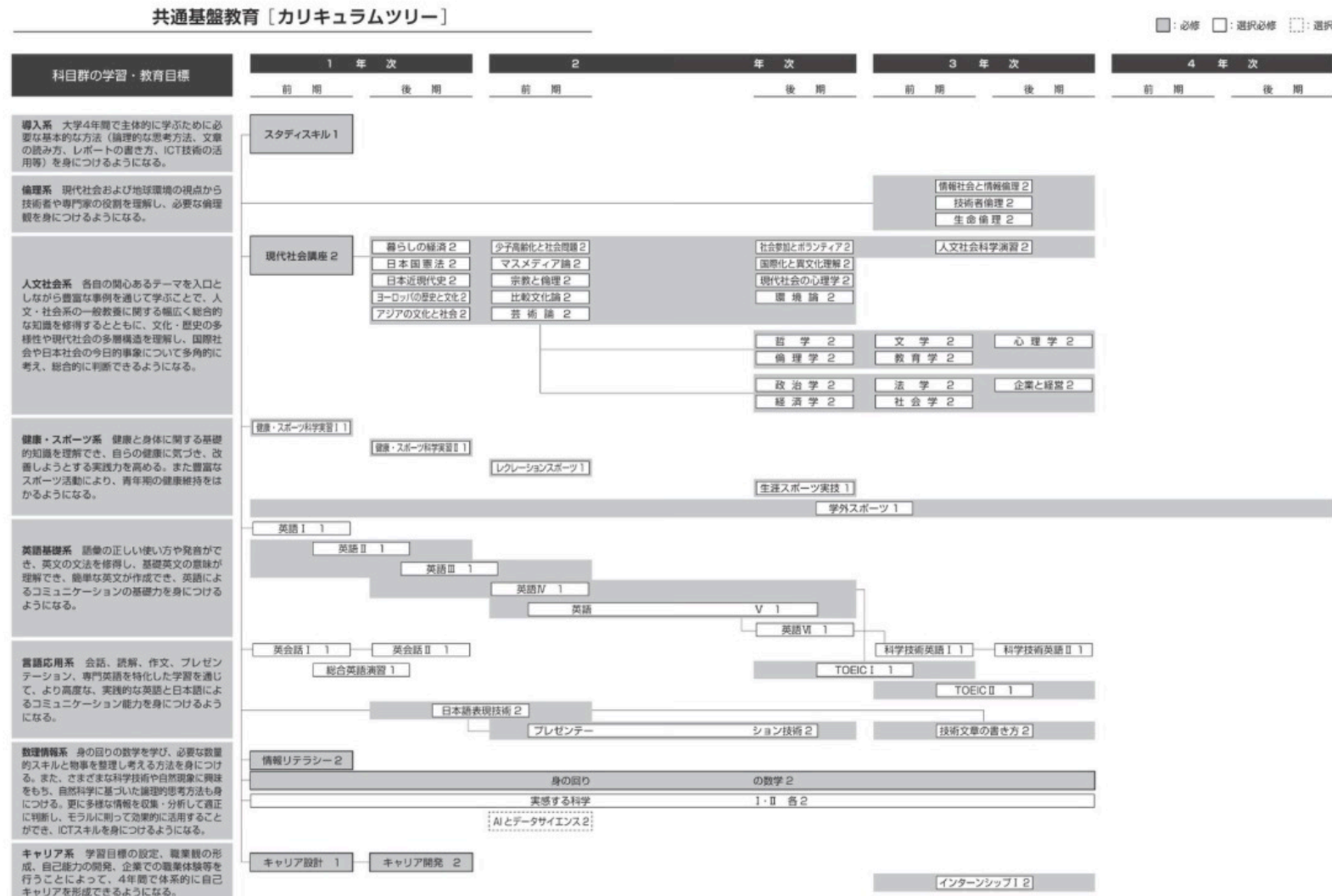
https://www.kait.jp/education/undergrad_info_science/info_media/academic/

カリキュラム解説

右は2023年度生向け
各学年で色が
異なります



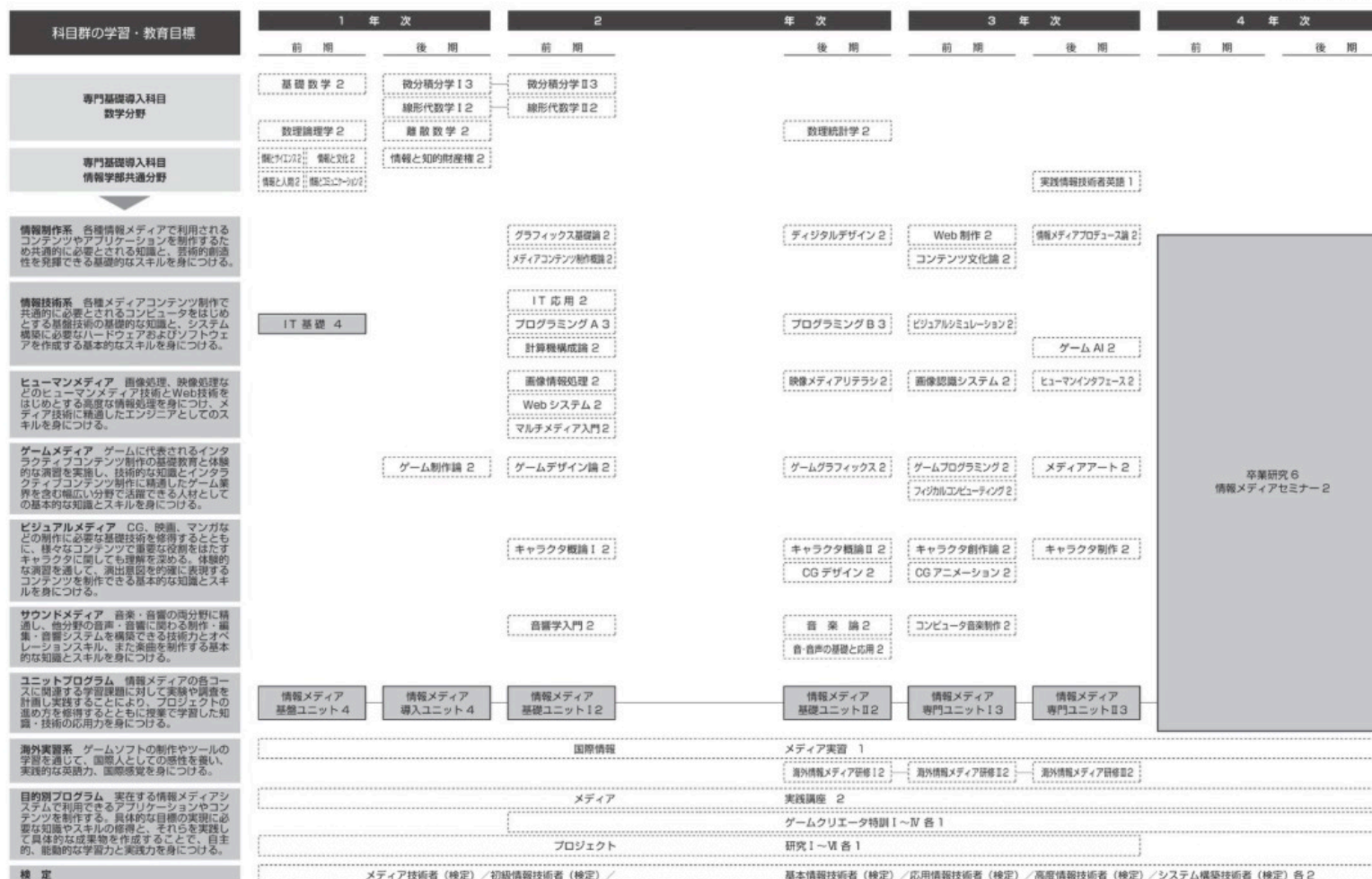
カリキュラム解説：共通基盤教育



カリキュラム解説: 専門教育

情報学部 情報メディア学科 [カリキュラムツリー]

■: 必修 □: 選択



卒業研究 6
情報メディアセミナー 2

ツリーは2023年度のもの

カリキュラムの考え方

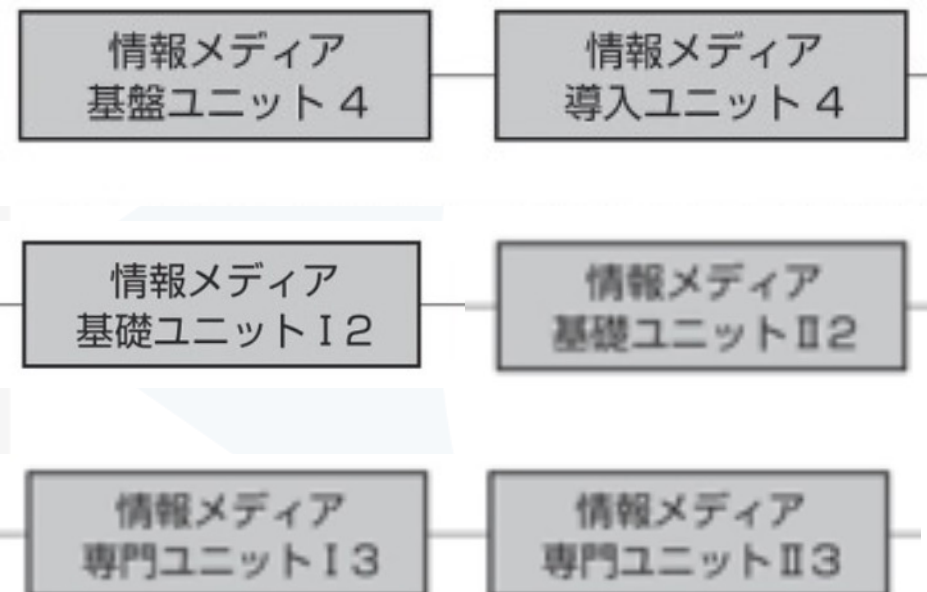


• 専門性は年次が進むほど高くなる

専門教育：ユニット科目（1-3年次）

ユニットプログラム 情報メディアの各コースに関連する学習課題に対して実験や調査を計画し実践することにより、プロジェクトの進め方を修得するとともに授業で学習した知識・技術の応用力を身につける。

1年次：前後期とも週3コマ
2年次：前後期とも週2コマ
3年次：前後期とも週3コマ



科目名の横の数字は単位数です
例) 1年次生：2科目合計8単位

3年次終了までに：4年進級条件

- 3年次までの**全必修科目の取得**
- **104**単位以上の単位取得

1-2年次の間は年間40単位以上の取得を目指しましょう

4年次卒業研究を見据えて

- 卒業研究は1年間
- 研究室によってあらかじめ身につけておくことが違う
- 3年生の履修科目，2年後期・3年前期のユニット大きく影響する
- 3年後期のユニットの研究室選びは慎重に

心構え：科目履修に当たって

- 教員の指示を正確に把握する
- 欠席しない
- 集中力を切らさない
- 提出物は必ず出す

心構え：もし欠席したら

- 科目の内容：教員へ
- 自分の努力による挽回が必要
- 感染症の届出：学生課
(kaitWalkerのチャット)

お知らせ：履修修正・キャンセル

・9月15日～
10月2日

お知らせ：資格取得の単位認定

- 情報系国家資格(IPA)
- 民間の情報メディア系資格(CG検定など)
- 3年まで取得を
- 2月に申請期間

みなさんと大学の連絡方法：講義

- 講義：manaba
- 履修登録が必須
- 掲示のタイミングは科目で違うので注意

みなさんから教員へ：メール

- cco.kanagawa-it.ac.jp をつかう
- kait.jp は使わない
- 教員へは ic.kanagawa-it.ac.jp 情報メディアのみ
- 例：masa.sakai@ic.kanagawa-it.ac.jp

特に3年次生に 向けての留意事項

3年次後期から

- 研究室に配属（プレ卒研）
- 自主的に取り組む姿勢

卒業研究履修資格（3年次終了時）

3年次終了時の必要単位数 104単位（共通基盤教育：26単位以上を含む）	
修得していなければならない科目	
スタディスキル 情報社会と情報倫理 現代社会講座 身の回りの数学 実感する科学Ⅰ 情報リテラシー キャリア設計 キャリア開発	8科目
IT基礎 情報メディア基盤ユニット 情報メディア導入ユニット 情報メディア基礎ユニットⅠ 情報メディア基礎ユニットⅡ 情報メディア専門ユニットⅠ 情報メディア専門ユニットⅡ	7科目

卒業要件（4年次終了時）

情報学部 情報メディア学科

2021年度入学生 卒業要件

教 育 区 分				必選別	卒業必要単位数	
共通基盤教育	導 入 系			必修	1	
	倫 理 系			必修	2	
	人 文 社 会 系			必修	2	
				a 群	選択	4
				b 群	選択	2
				c 群	選択	2
	倫理系、人文社会系（自由選択）			選択	2	
	健康・スポーツ系			選択	1	
	英 語 基 礎 系			選択	4	
	言 語 応 用 系			選必	2	
				選択	1	
	数 理 情 報 系			必修	6	
	キ ャ リ ア 系			必修	3	
				(小計)	(32)	
専 門 教 育				必修	30	
				選択	45	
				(小計)	(75)	
任 意					17	
合 計					124	

*注1

*注2

注1) 1科目以上を選択し修得すること。

注2) 任意とは、以下の修得単位を示す。

共通基盤教育・専門教育の卒業要件をオーバーした修得単位、他学科・他大学科目、外国語系科目、留学生科目、Stop the CO₂プログラム科目、自由科目、教職に関する一部修得単位

専門ユニットⅡ：研究室配属

- ・配属方法をよく確認
 - ・定員超過の場合，選考があり，希望の研究室に配属されないこともある
- ・選考の際の指示を取りこぼさない

就職活動の準備など

- ・インターンシップ開始
- ・履修とのバランス
- ・学生とご家族の状況・共有を

TOEIC

- TOEICを取ろう
- 今後のキャリアアップ
に必要
- 早めに受験しておこう

おわりに

- クラス担任までお気軽に
- 学生課 046-241-9394
- 教務課の説明資料も参考にして下さい