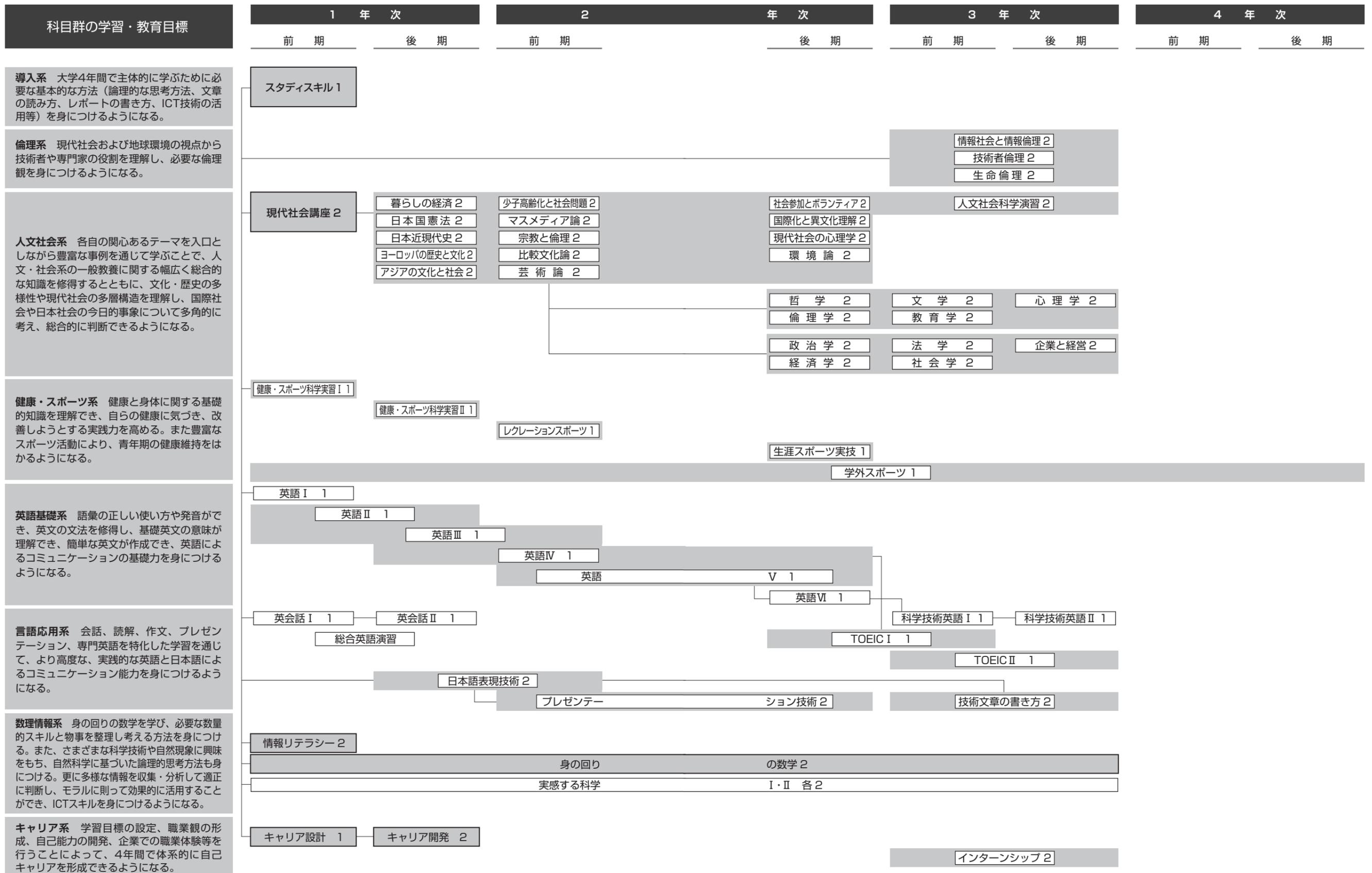
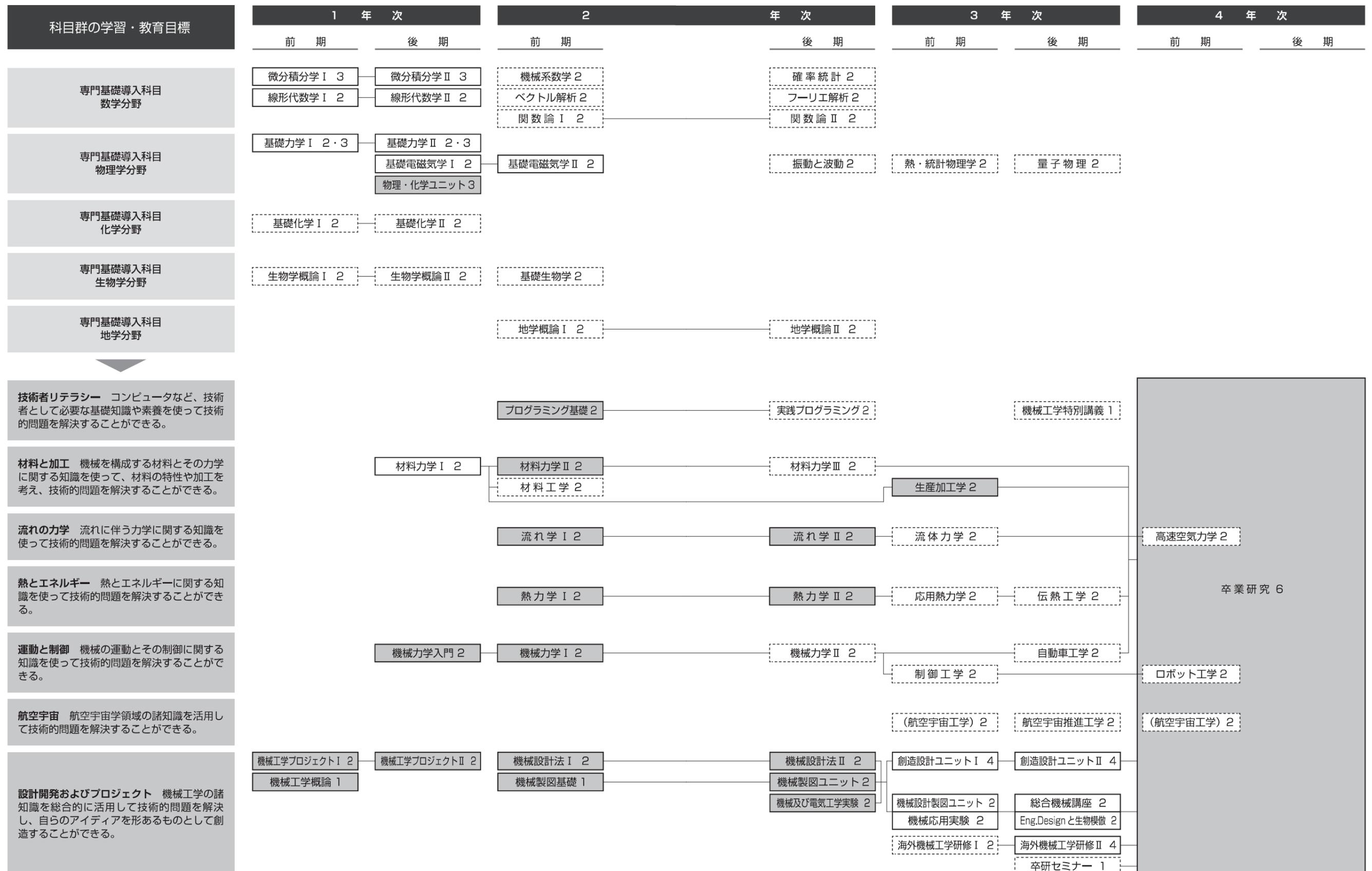


共通基盤教育 [カリキュラムツリー]



工学部 機械工学科 [機械工学コース・カリキュラムツリー] MM

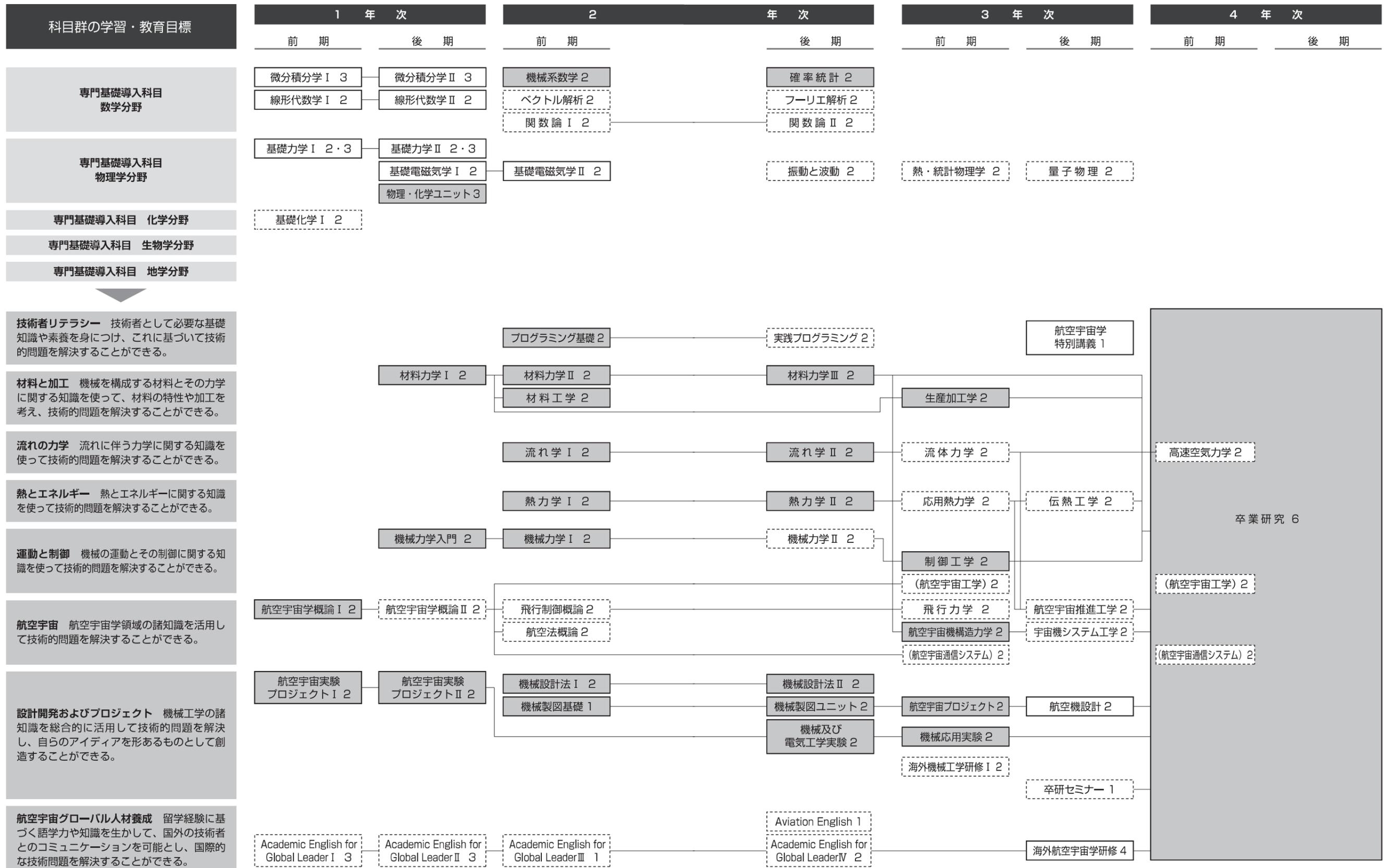
■: 必修 □: 選択必修 □: 選択



II 専門教育に関すること
工学部 機械工学科 [機械工学コース・カリキュラムツリー] MM

工学部 機械工学科 [航空宇宙学専攻・カリキュラムツリー] MF

■: 必修 □: 選択必修 □: 選択



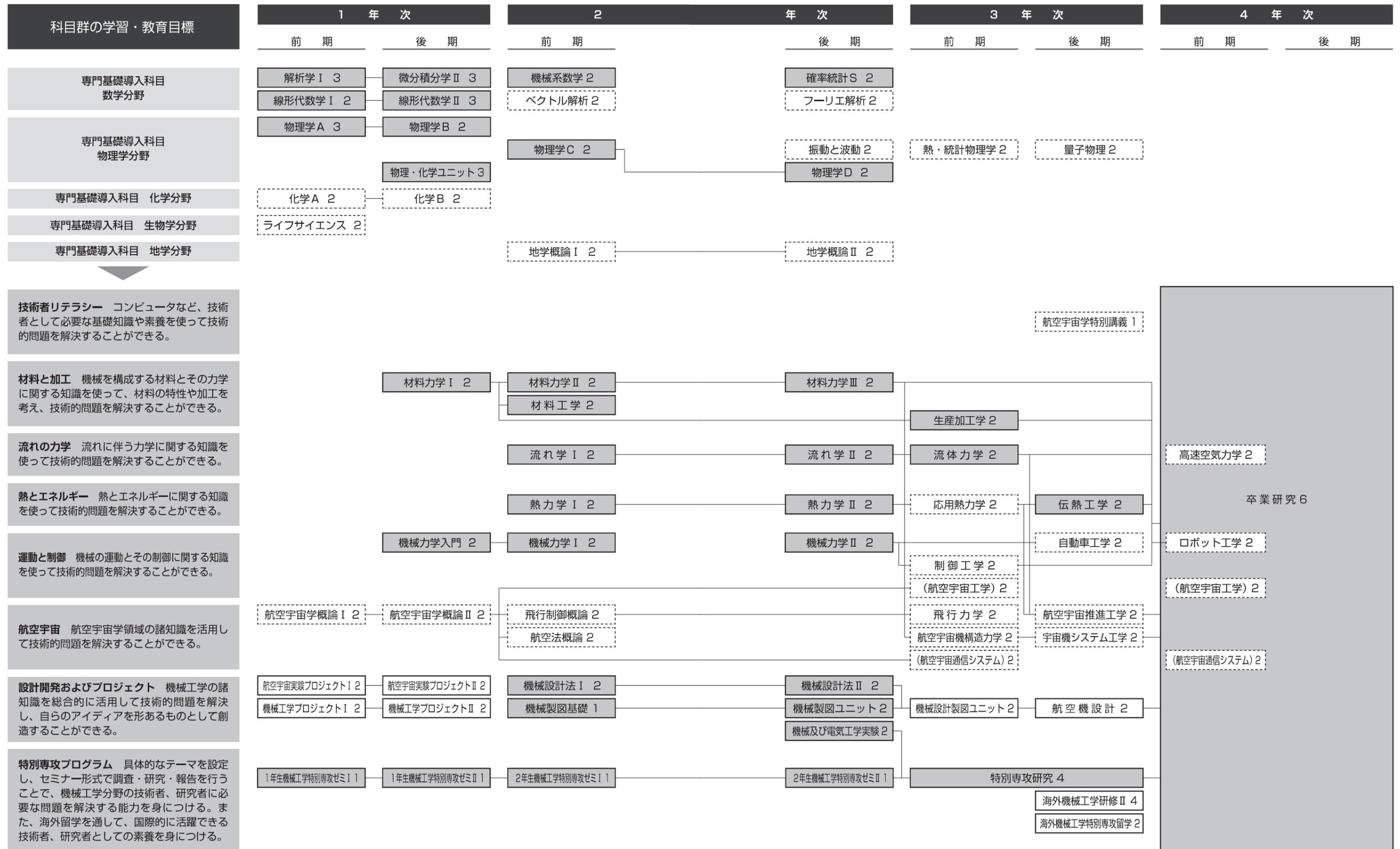
II

専門教育に関すること

工学部 機械工学科 [航空宇宙学専攻・カリキュラムツリー] MF

工学部 機械工学科 [機械工学特別専攻・カリキュラムツリー] MT

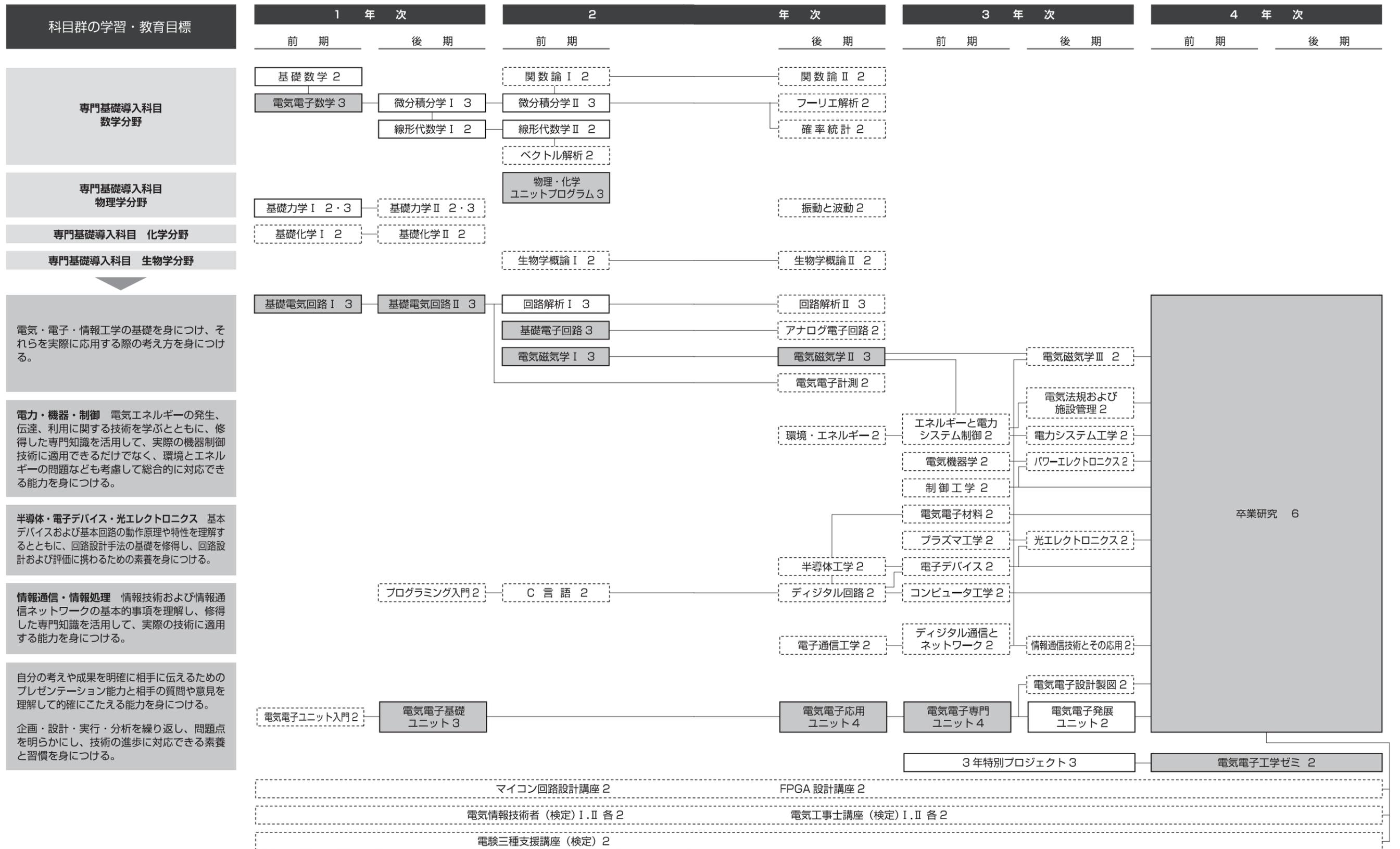
■: 必修 □: 選択必修 ▭: 選択



II

専門教育に関すること

工学部 機械工学科 [機械工学特別専攻・カリキュラムツリー] MT



科目群の学習・教育目標

専門基礎導入科目
数学分野

専門基礎導入科目
物理学分野

専門基礎導入科目 化学分野

専門基礎導入科目 生物学分野

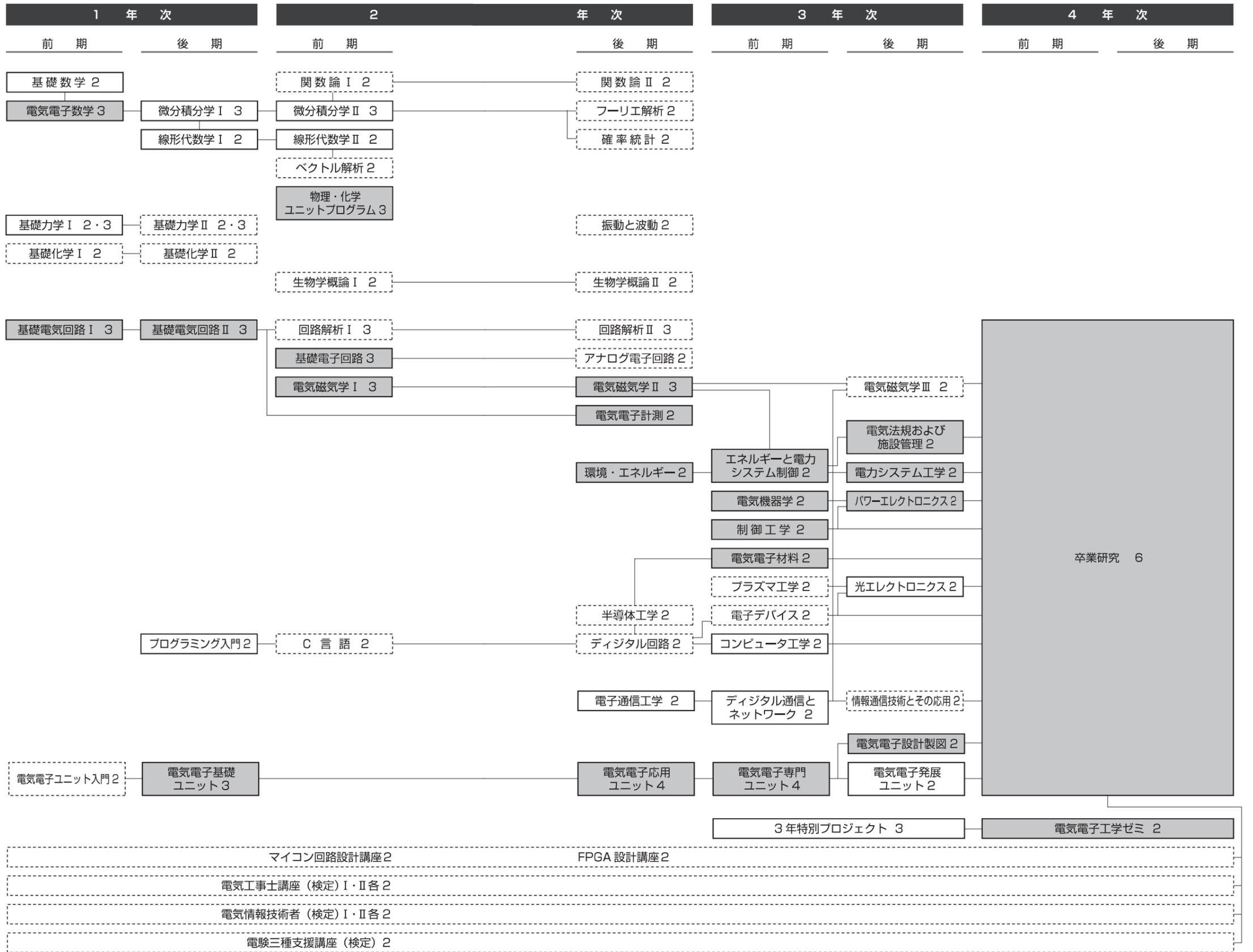
電気・電子・情報工学の基礎を身につけ、それらを実際に応用する際の考え方を身につける。

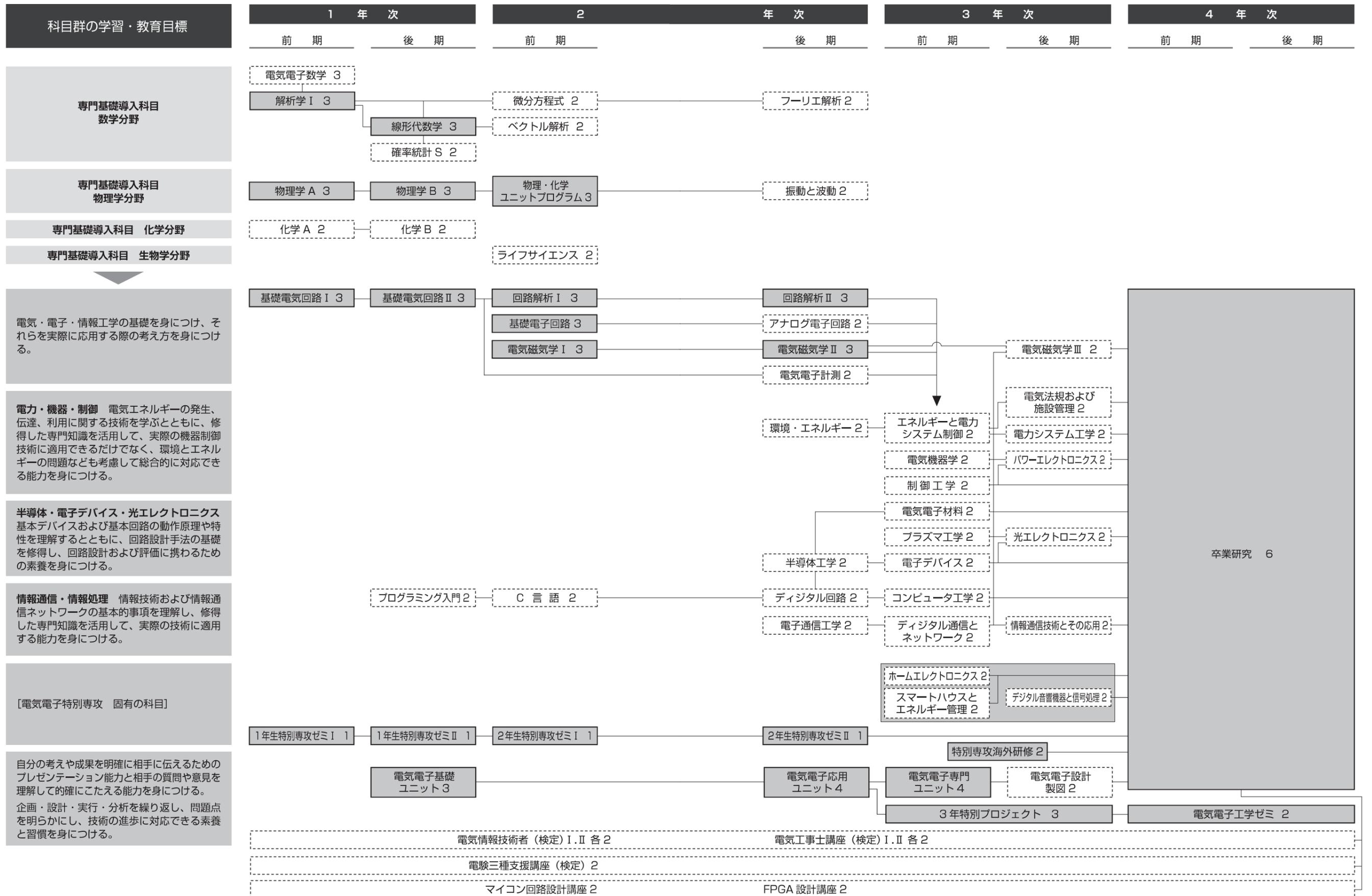
電力・機器・制御 電気エネルギーの発生、伝達、利用に関する技術を学ぶとともに、修得した専門知識を活用して、実際の機器制御技術に適用できるだけでなく、環境とエネルギーの問題なども考慮して総合的に対応できる能力を身につける。

半導体・電子デバイス・光エレクトロニクス 基本デバイスおよび基本回路の動作原理や特性を理解するとともに、回路設計手法の基礎を修得し、回路設計および評価に携わるための素養を身につける。

情報通信・情報処理 情報技術および情報通信ネットワークの基本的事項を理解し、修得した専門知識を活用して、実際の技術に適用する能力を身につける。

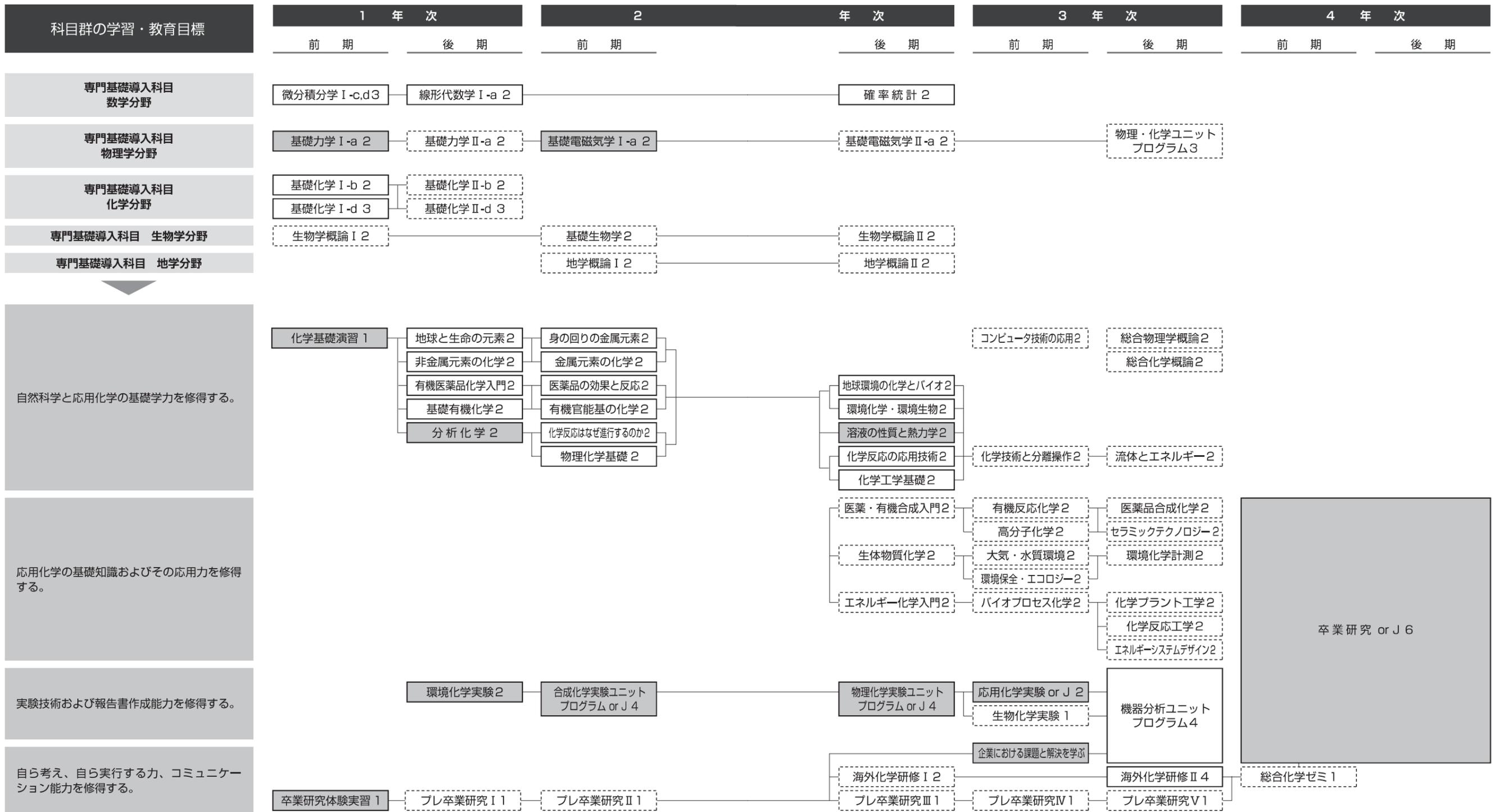
自分の考えや成果を明確に相手に伝えるためのプレゼンテーション能力と相手の質問や意見を理解して的確にこたえる能力を身につける。
企画・設計・実行・分析を繰り返し、問題点を明らかにし、技術の進歩に対応できる素養と習慣を身につける。





工学部 応用化学科 [化学応用コース・カリキュラムツリー] CA

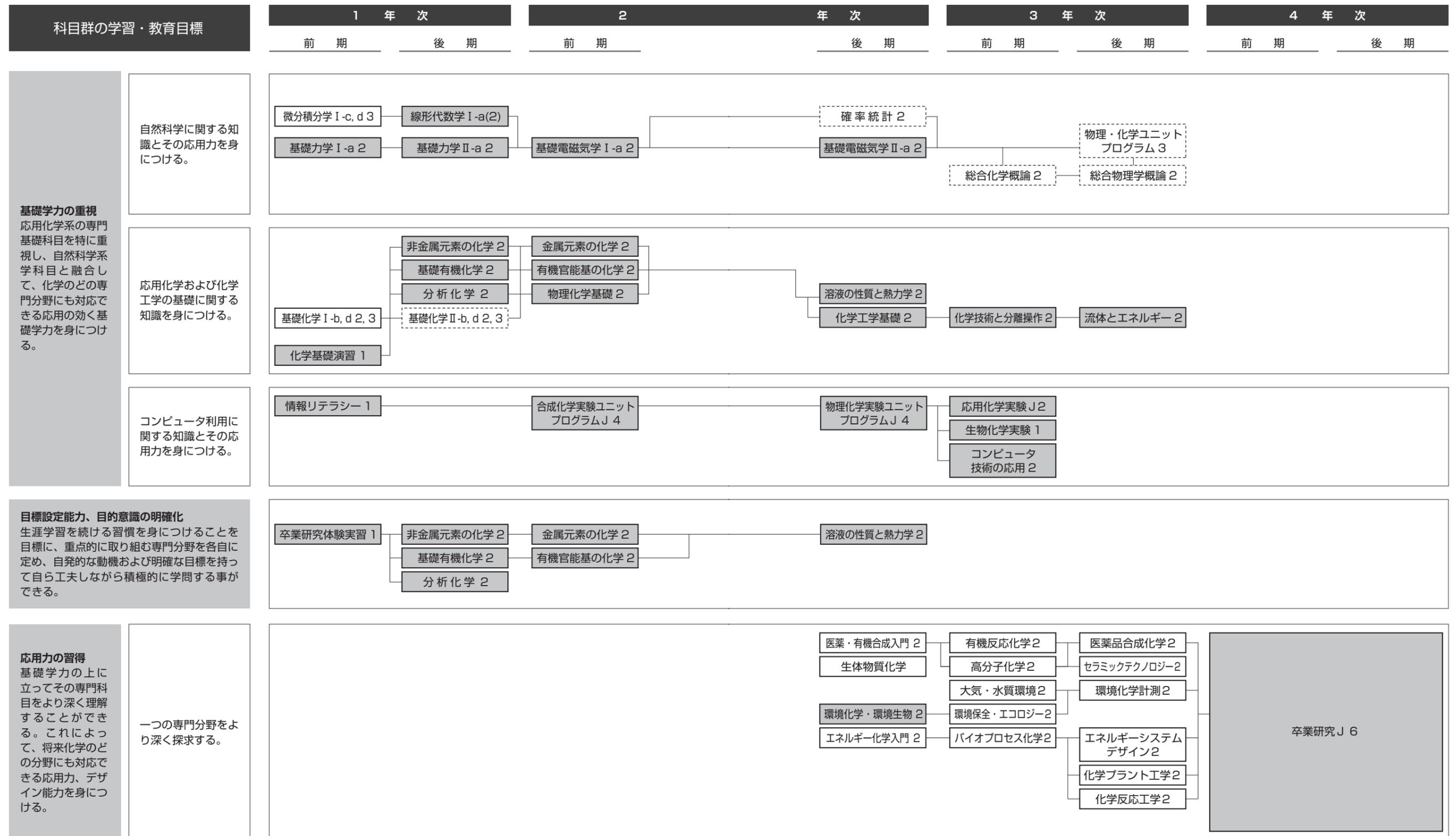
■: 必修 □: 選択必修 □: 選択



II

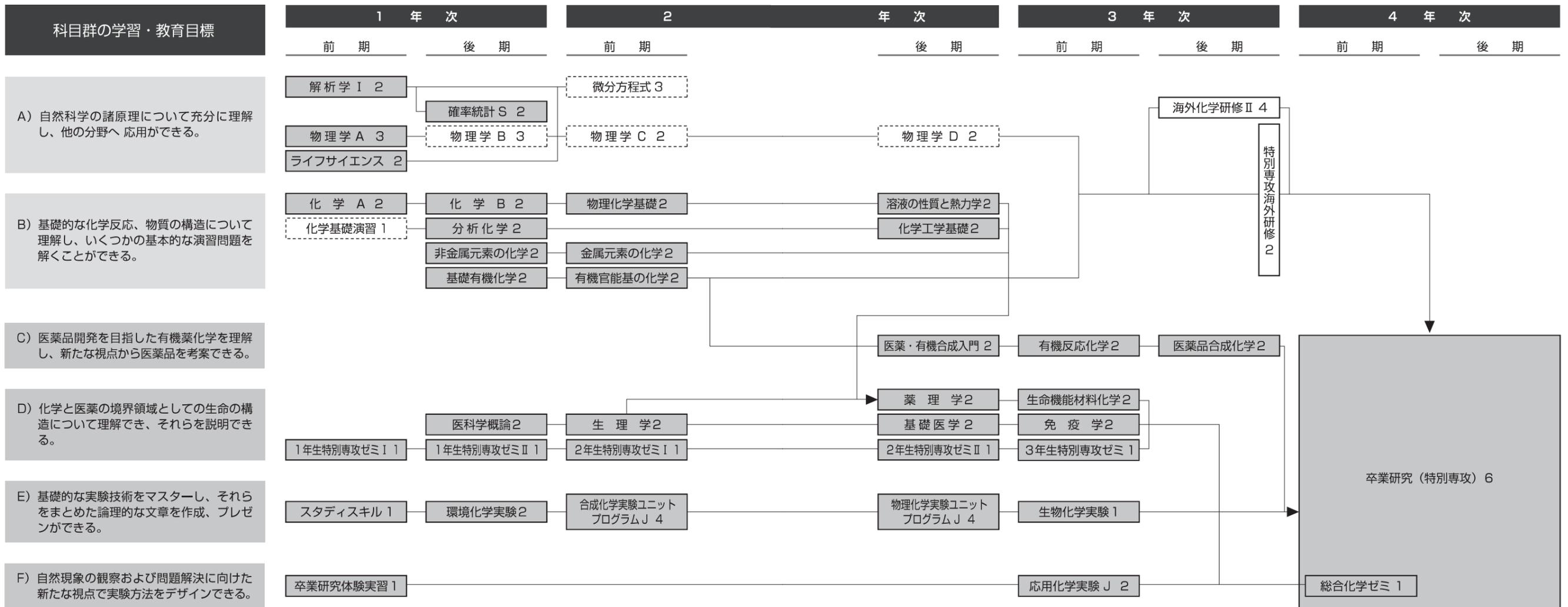
専門教育に関すること

工学部 応用化学科 [化学応用コース・カリキュラムツリー] CA



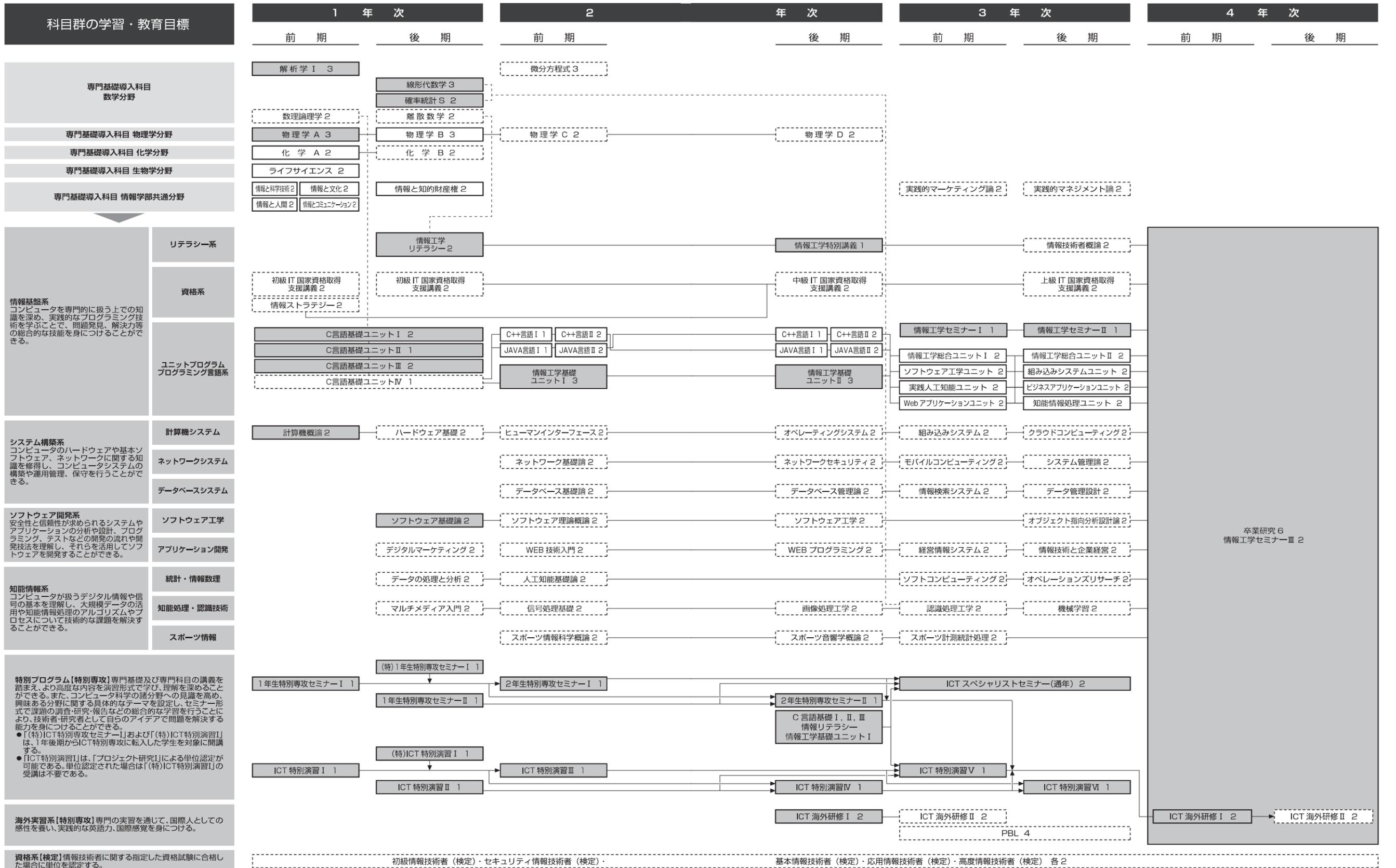
工学部 応用化学科 [医生命科学特別専攻・カリキュラムツリー] CT

■: 必修 □: 選択必修 ▨: 選択



情報学部 情報工学科 [ICTスペシャリスト特別専攻・カリキュラムツリー]

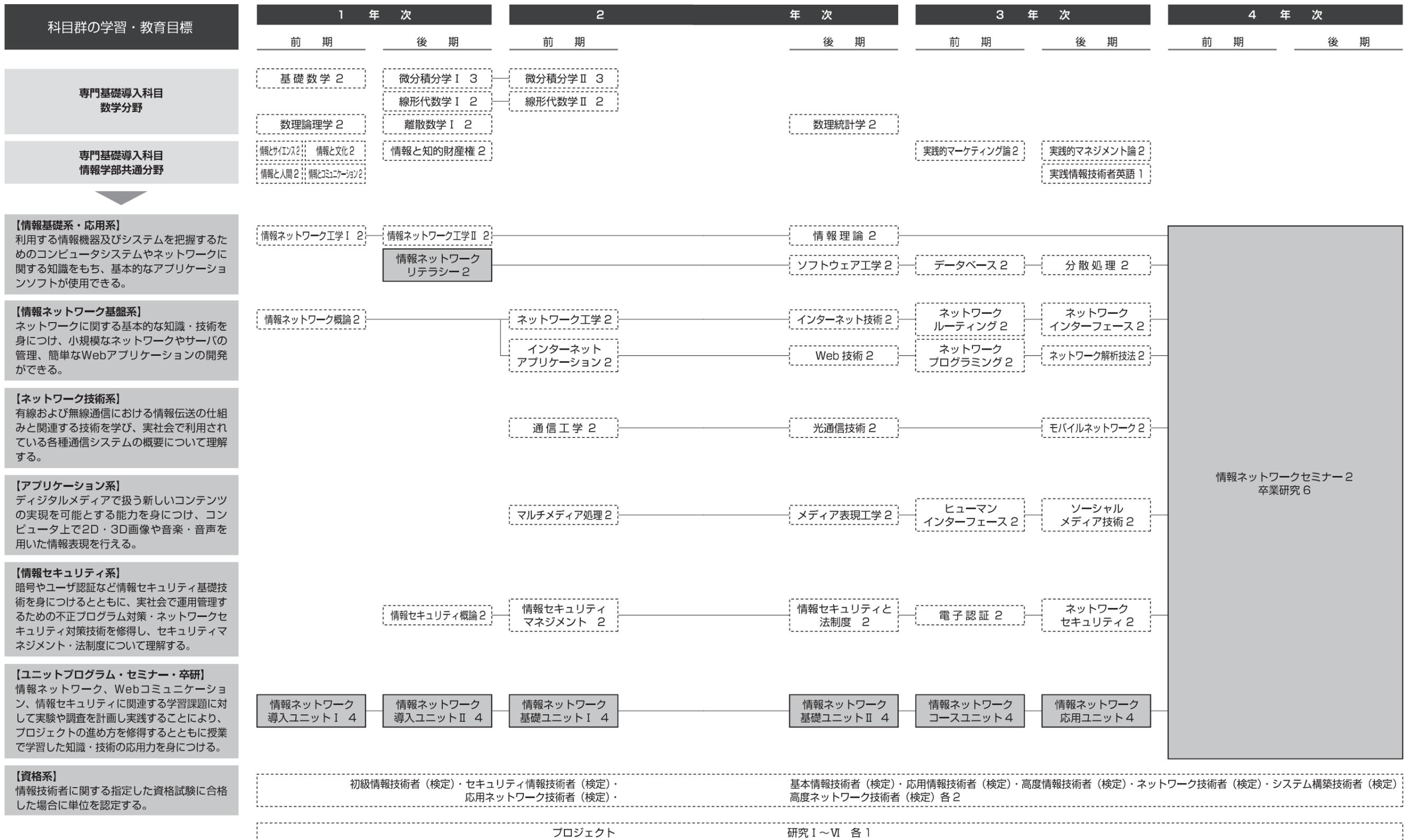
■: 必修 □: 選択必修 □: 選択



II 専門教育に関すること
情報学部 情報工学科 [ICTスペシャリスト特別専攻・カリキュラムツリー]

情報学部 情報ネットワーク・コミュニケーション学科 [カリキュラムツリー]

■: 必修 □: 選択

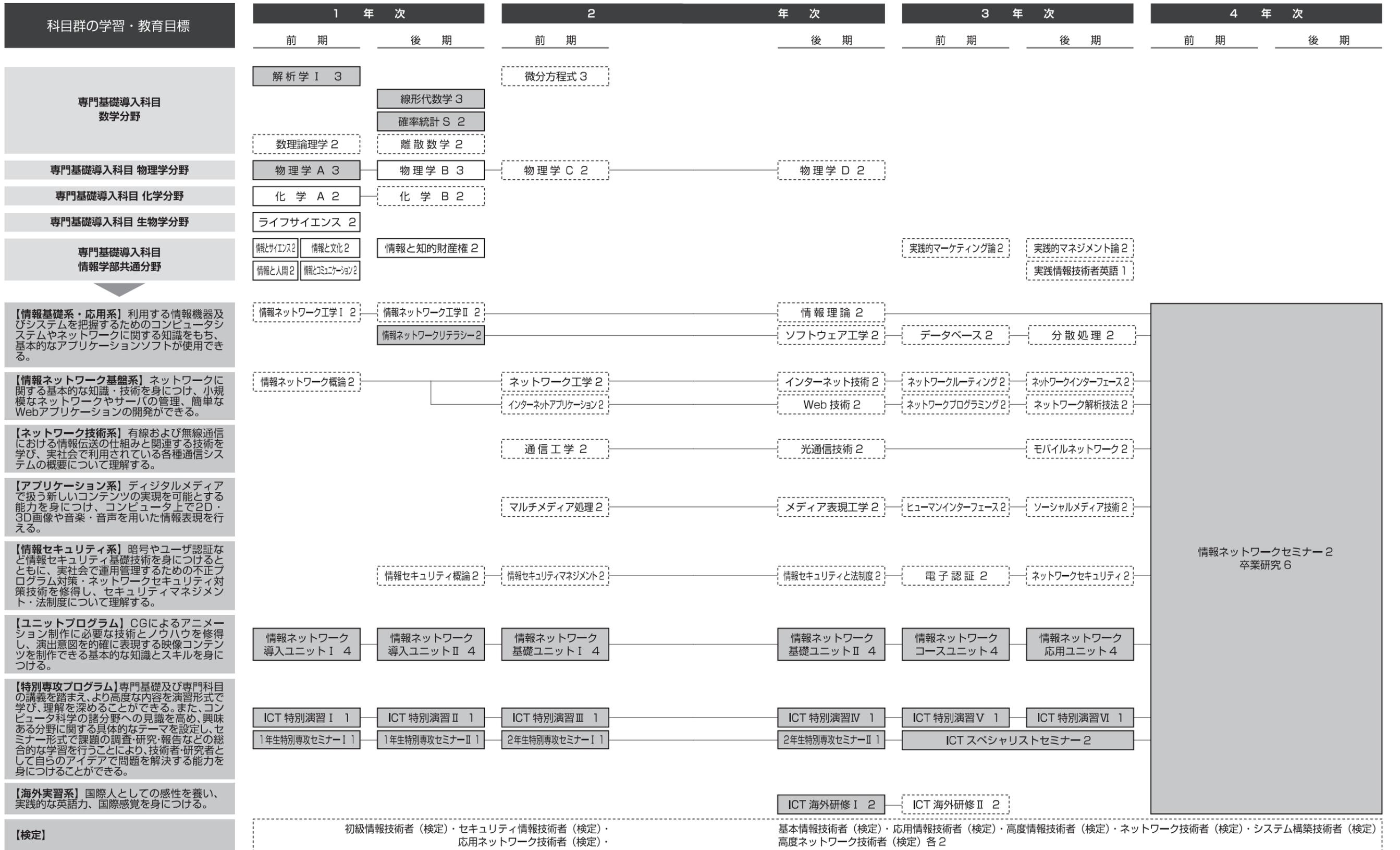


II

専門教育に関すること

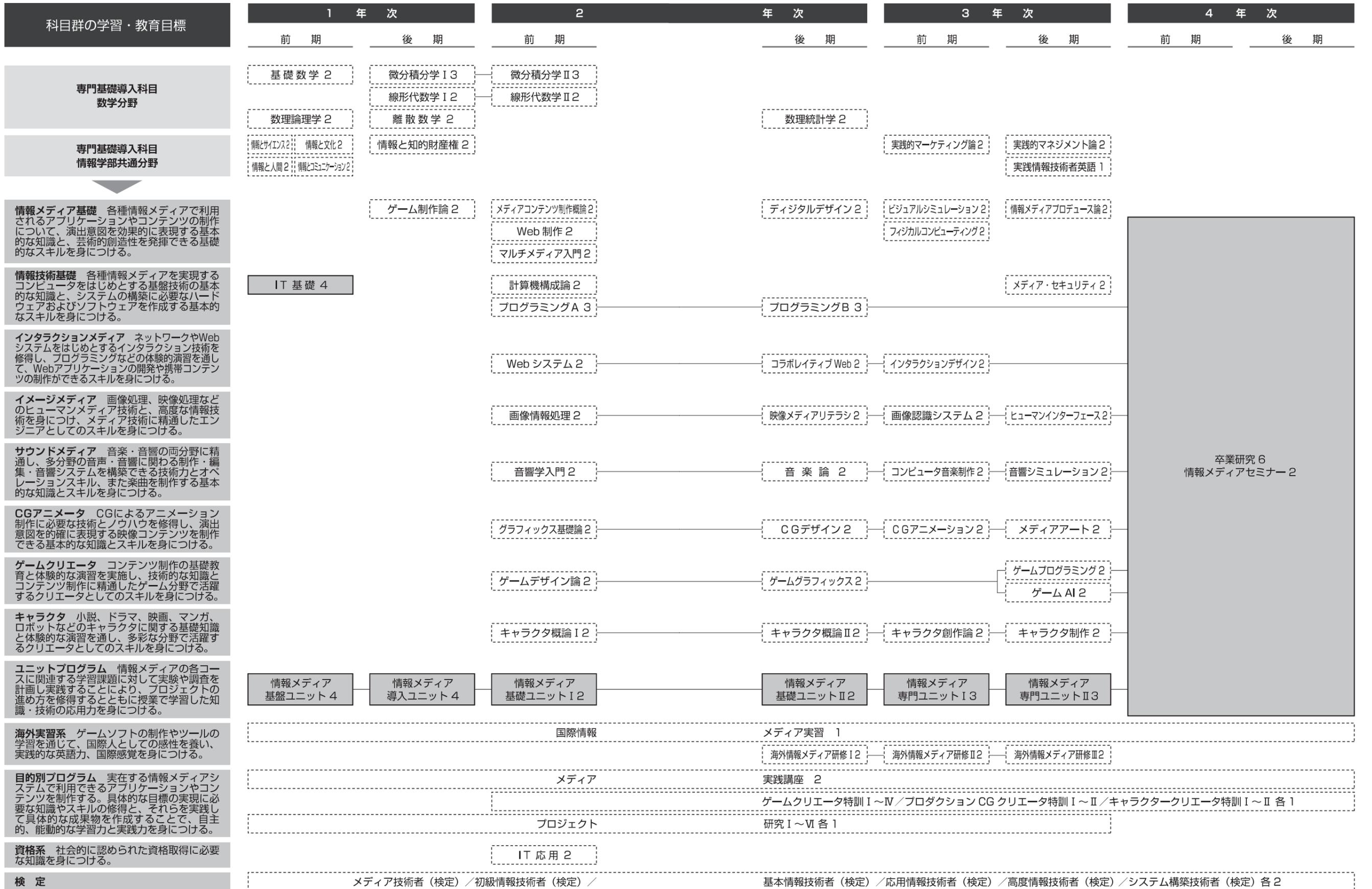
情報学部 情報ネットワーク・コミュニケーション学科「カリキュラムツリー」

■: 必修 □: 選択必修 □: 選択



情報学部 情報メディア学科 [カリキュラムツリー]

■: 必修 □: 選択



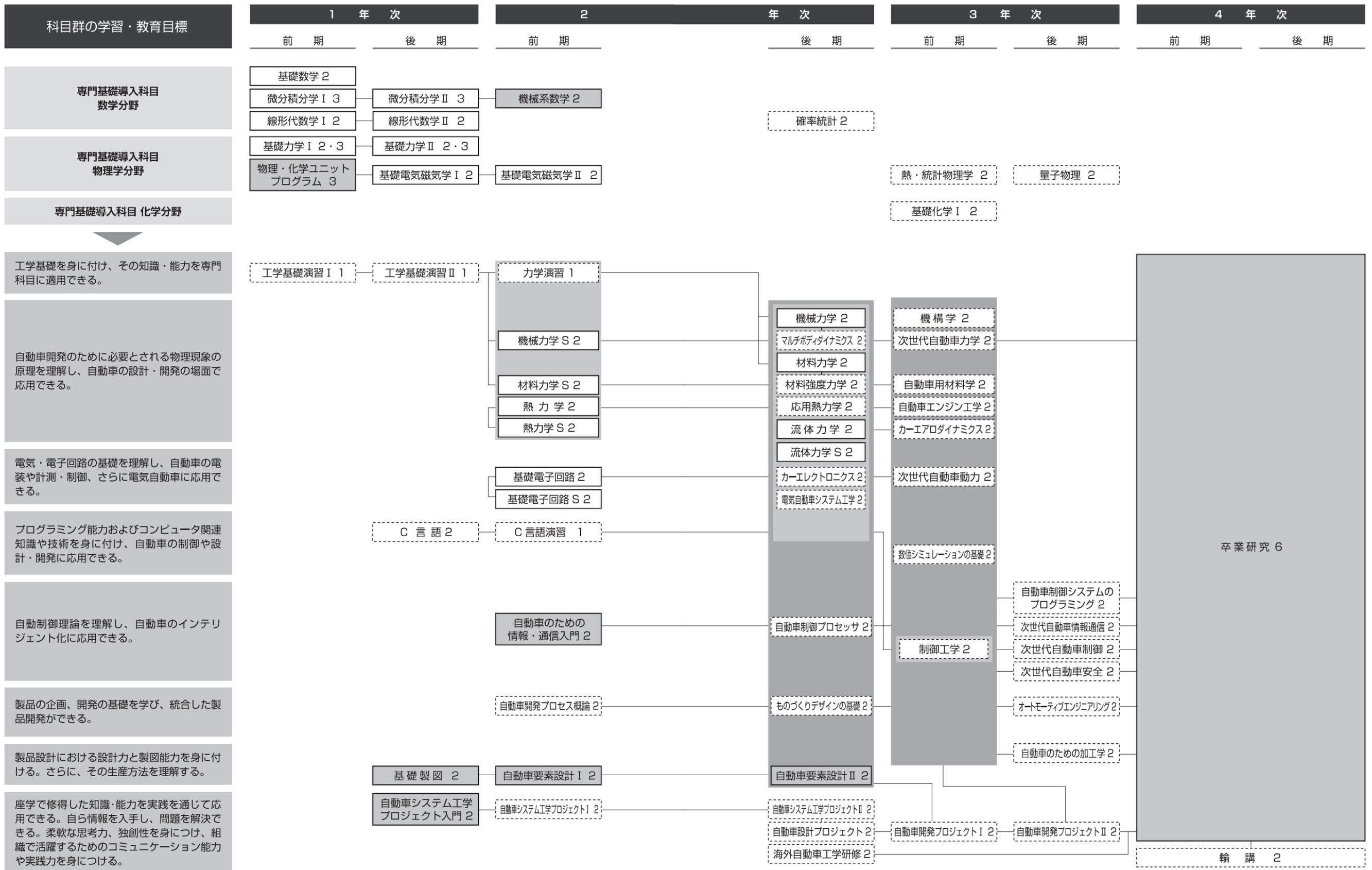
II 専門教育に関すること 情報学部 情報メディア学科 [カリキュラムツリー]

科目群の学習・教育目標	1 年 次		2 年 次		3 年 次		4 年 次	
	前 期	後 期	前 期	後 期	前 期	後 期	前 期	後 期
専門基礎導入科目 数学分野	解析学 I 3	線形代数学 3	微分方程式 3					
専門基礎導入科目 物理学分野	物理学 A 3	物理学 B 3	物理学 C 2	物理学 D 2				
専門基礎導入科目 化学分野	化学 A 2	化学 B 2						
専門基礎導入科目 生物学分野	ライフサイエンス 2							
専門基礎導入科目 情報学部共通分野	情報と人間 2 情報と文化 2 情報とコミュニケーション 2	情報と知的財産権 2						
【情報メディア基礎】各種情報メディアで利用されるアプリケーションやコンテンツの制作について、演出意図を効果的に表現する基本的な知識と、芸術的創造性を発揮できる基礎的なスキルを身につける。		ゲーム制作論 2	メディアコンテンツ制作概論 2 Web制作 2 マルチメディア入門 2	デジタルデザイン 2	ビジュアルシミュレーション 2 フィジカルコンピューティング 2	情報メディアプロデュース論 2		
【情報技術基礎】各種情報メディアを実現するコンピュータをはじめとする基盤技術の基本的な知識と、システムの構築に必要なハードウェアおよびソフトウェアを作成する基本的なスキルを身につける。	IT基礎 4		計算機構成論 2 プログラミングA 3	プログラミングB 3		メディア・セキュリティ 2		
【インタラクションメディア】ネットワークやWebシステムをはじめとするインタラクション技術を修得し、プログラミングなどの体験的演習を通して、Webアプリケーションの開発や携帯コンテンツの制作ができるスキルを身につける。			Webシステム 2	コラボレイティブ Web 2	インタラクションデザイン 2			
【イメージメディア】画像処理、映像処理などのヒューマンメディア技術と、高度な情報技術を身につけ、メディア技術に精通したエンジニアとしてのスキルを身につける。			画像情報処理 2	映像メディアリテラシ 2	画像認識システム 2	ヒューマンインターフェース 2		
【サウンドメディア】音楽・音響の両分野に精通し、多分野の音声・音響に関わる制作・編集・音響システムを構築できる技術力とオペレーションスキル、また楽曲を制作する基本的な知識とスキルを身につける。			音響学入門 2	音楽論 2	コンピュータ音楽制作 2	音響シミュレーション 2		
【CGアニメータ】CGによるアニメーション制作に必要な技術とノウハウを修得し、演出意図を的確に表現する映像コンテンツを制作できる基本的な知識とスキルを身につける。			グラフィックス基礎論 2	CGデザイン 2	CGアニメーション 2	メディアアート 2		
【ゲームクリエイター】コンテンツ制作の基礎教育と体験的な演習を実施し、技術的な知識とコンテンツ制作に精通したゲーム分野で活躍するクリエイターとしてのスキルを身につける。			ゲームデザイン論 2	ゲームグラフィックス 2		ゲームプログラミング 2 ゲーム AI 2		
【キャラクター】小説、ドラマ、映画、マンガ、ロボットなどのキャラクターに関する基礎知識と体験的な演習を通じ、多彩な分野で活躍するクリエイターとしてのスキルを身につける。			キャラクター概論 I 2	キャラクター概論 II 2	キャラクター創作論 2	キャラクター制作 2		
【ユニットプログラム】情報メディアの各コースに関連する学習課題に対して実験や調査を計画し実践することにより、プロジェクトの進め方を修得するとともに授業で学習した知識・技術の応用力を身につける。	情報メディア 基盤ユニット 4	情報メディア 導入ユニット 4	情報メディア 基礎ユニット I 2	情報メディア 基礎ユニット II 2	情報メディア 専門ユニット I 3	情報メディア 専門ユニット II 3		
【特別専攻プログラム】専門基礎及び専門科目の講義を踏まえ、より高度な内容を演習形式で学び、理解を深めることができる。また、コンピュータ科学の諸分野への見識を高め、興味ある分野に関する具体的なテーマを設定し、セミナー形式で課題の調査・研究・報告などの総合的な学習を行うことにより、技術者・研究者として自らのアイデアで問題を解決する能力を身につけることができる。	ICT 特別演習 I 1 1年生特別専攻セミナー I 1	ICT 特別演習 II 1 1年生特別専攻セミナー II 1	ICT 特別演習 III 1 2年生特別専攻セミナー I 1	ICT 特別演習 IV 1 2年生特別専攻セミナー II 1	ICT 特別演習 V 1 ICT スペシャリストセミナー 2	ICT 特別演習 VI 1		
【海外実習系】ゲームソフトの制作やツールの学習を通じて、国際人としての感性を養い、実践的な英語力、国際感覚を身につける。			国際情報	メディア実習 1 ICT 海外研修 I 2	ICT 海外研修 II 2			
【目的別プログラム】実在する情報メディアシステムで利用できるアプリケーションやコンテンツを制作する。具体的な目標の実現に必要な知識やスキルの修得と、それらを実践して具体的な成果物を作成することで、自主的、能動的な学習力と実践力を身につける。			メディア	実践講座 2 ゲームクリエイター特訓 I~IV / プロダクション CG クリエーター特訓 I~II / キャラクタークリエイター特訓 I~II 各 1				
【資格系】社会的に認められた資格取得に必要な知識を身につける。			IT 応用 2					
【検定】			メディア技術者(検定) / 初級情報技術者(検定) /	基本情報技術者(検定) / 応用情報技術者(検定) / 高度情報技術者(検定) / システム構築技術者(検定) 各 2				

卒業研究 6
情報メディアセミナー 2

創造工学部 自動車システム開発工学科（一般コース）[カリキュラムツリー]

■: 必修 □: 選択必修 □: 選択

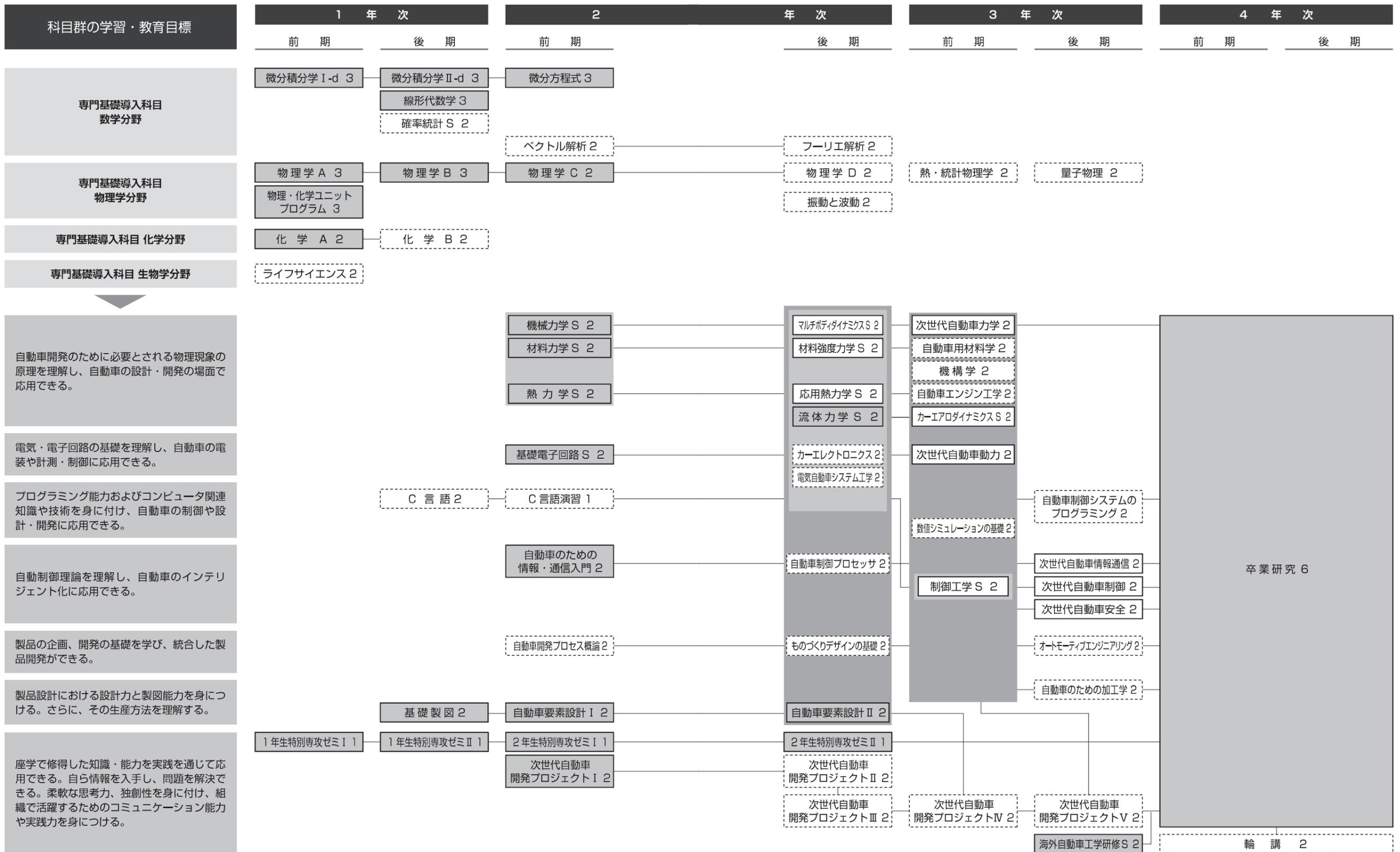


II

専門教育に関すること

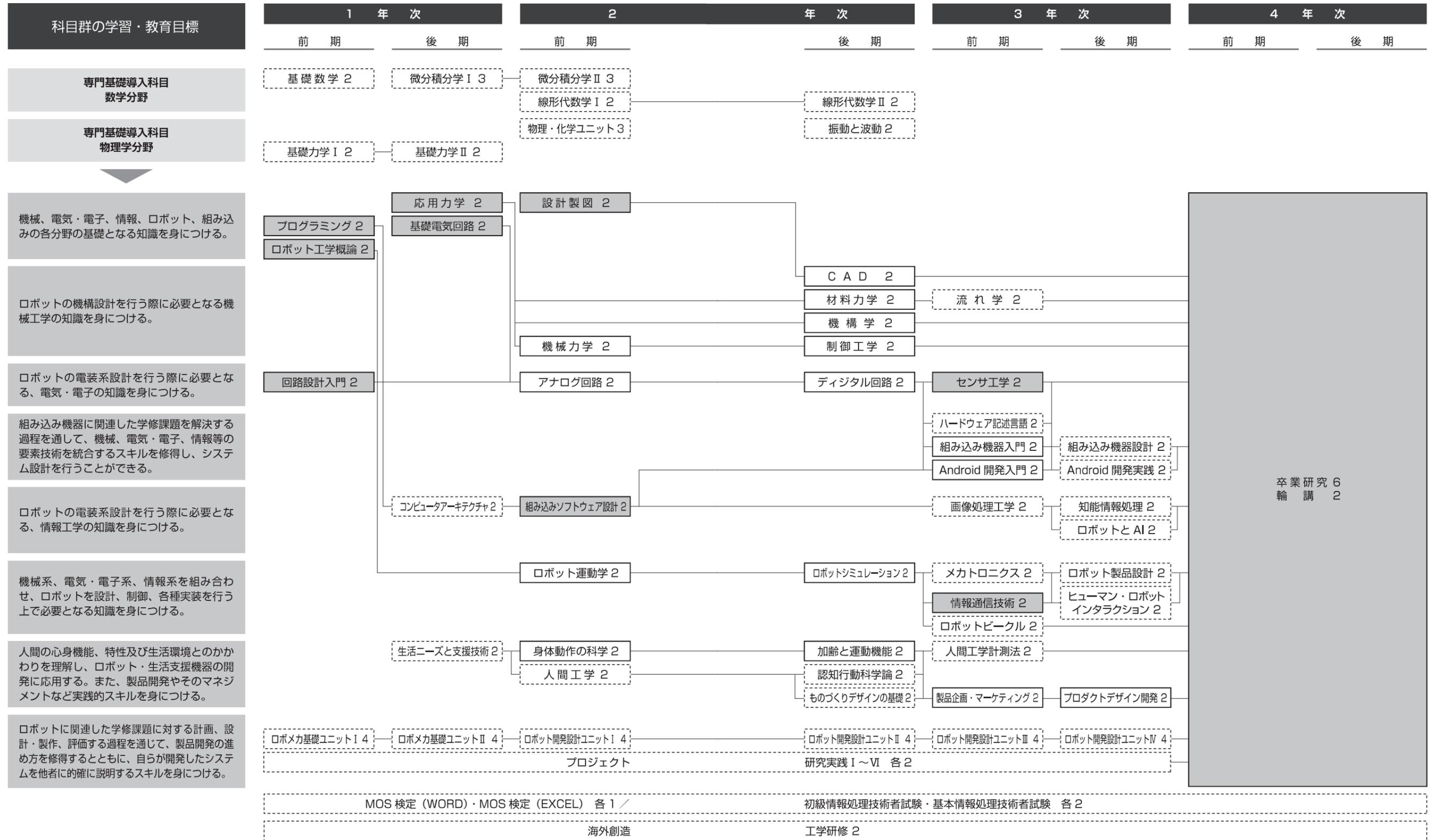
創造工学部 自動車システム開発工学科 [カリキュラムツリー]

■: 必修 □: 選択必修 □: 選択



創造工学部 ロボット・メカトロニクス学科 [カリキュラムツリー]

■: 必修 □: 選択必修 □: 選択



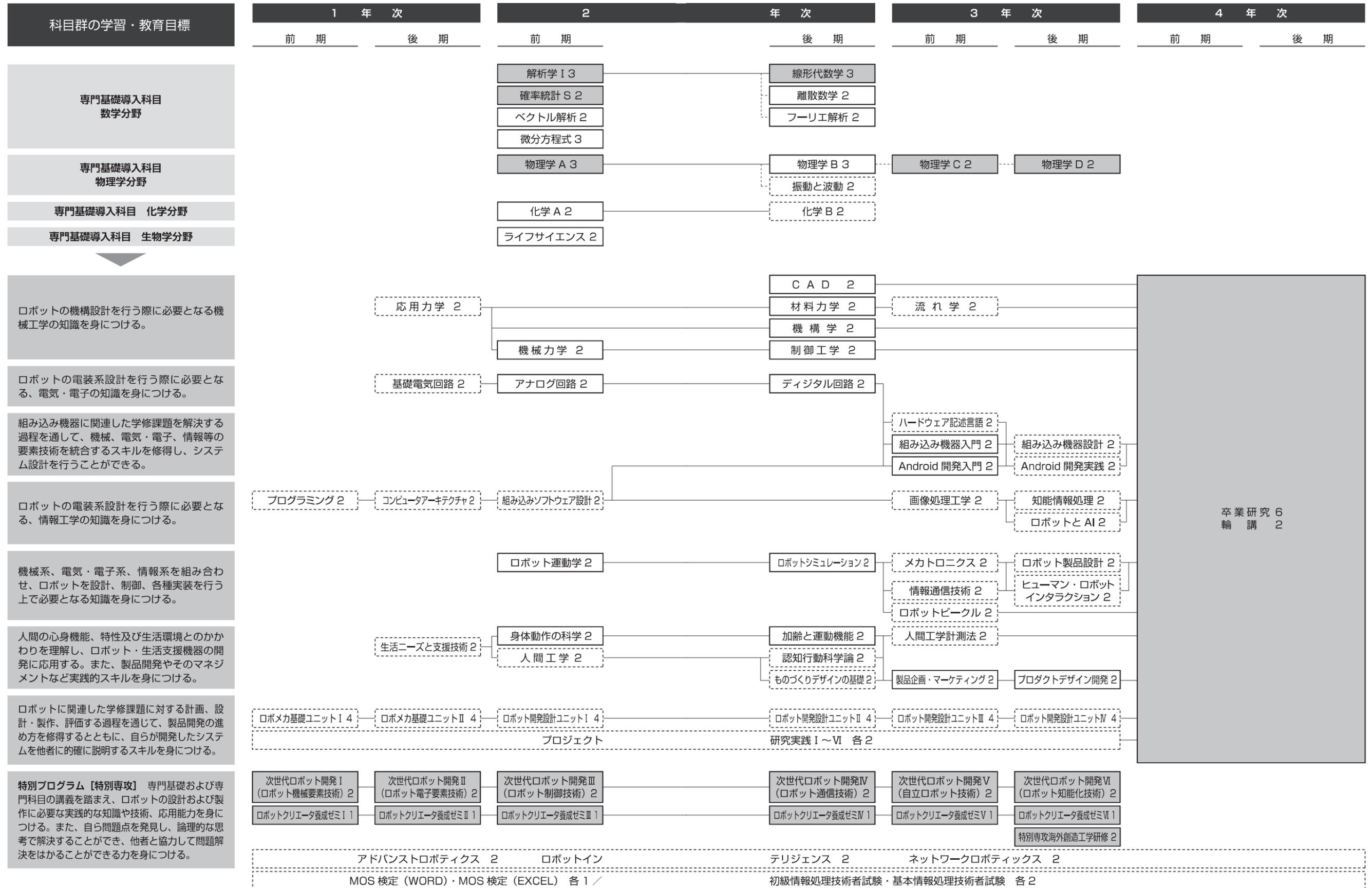
II 専門教育に関すること 創造工学部 ロボット・メカトロニクス学科 [カリキュラムツリー]

卒業研究 6
輪講 2

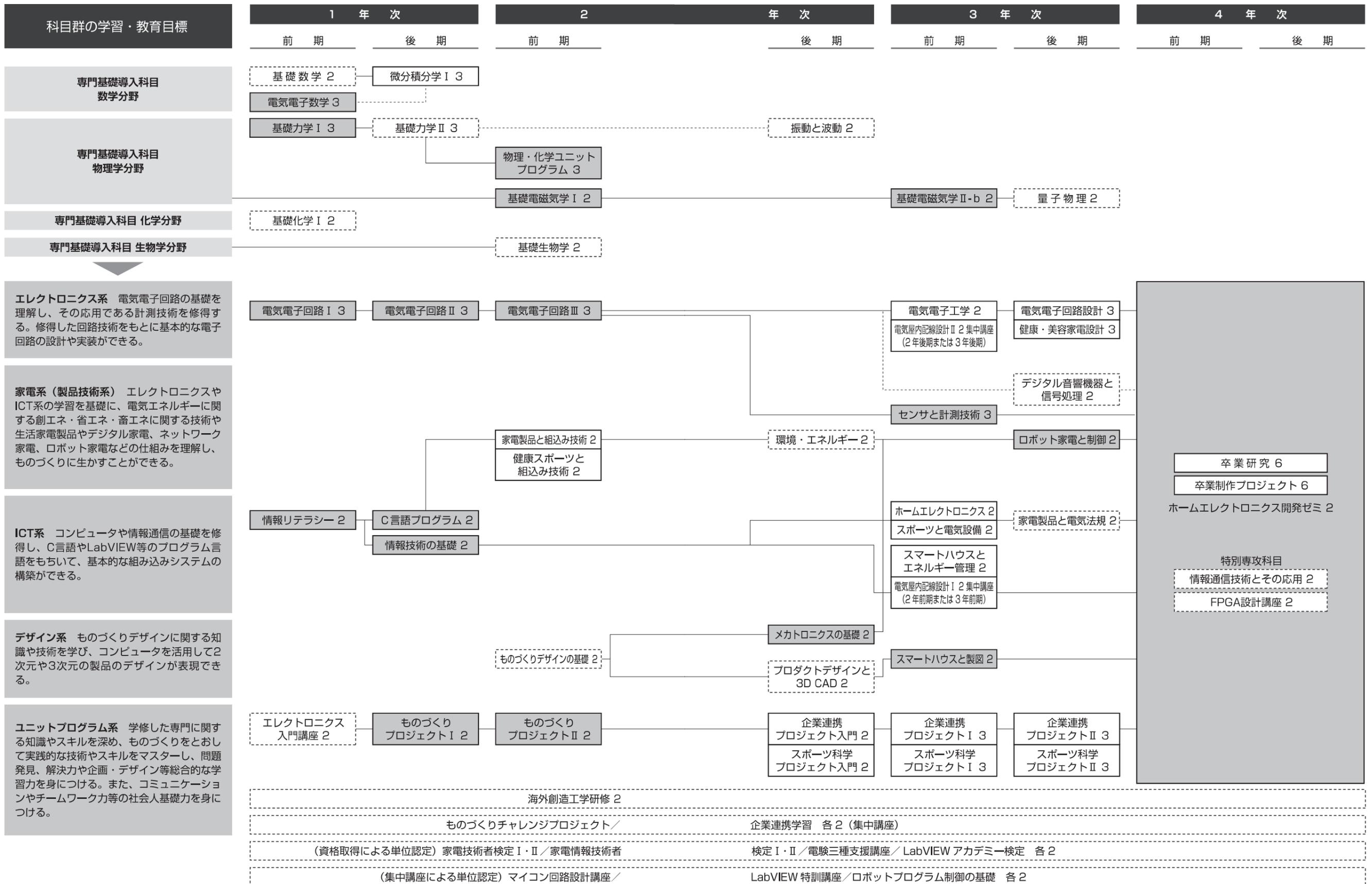
■: 必修 □: 選択必修 □: 選択

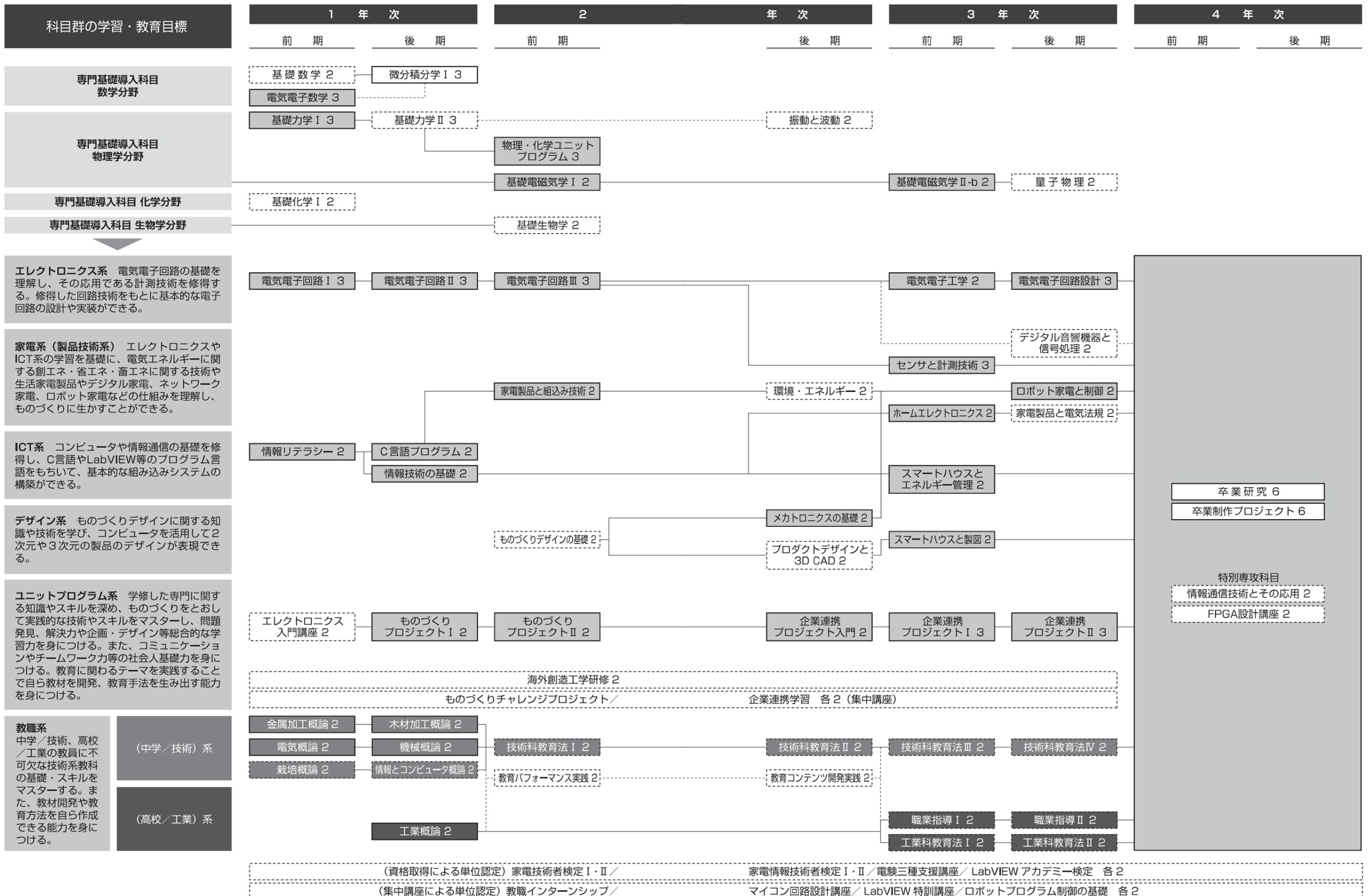


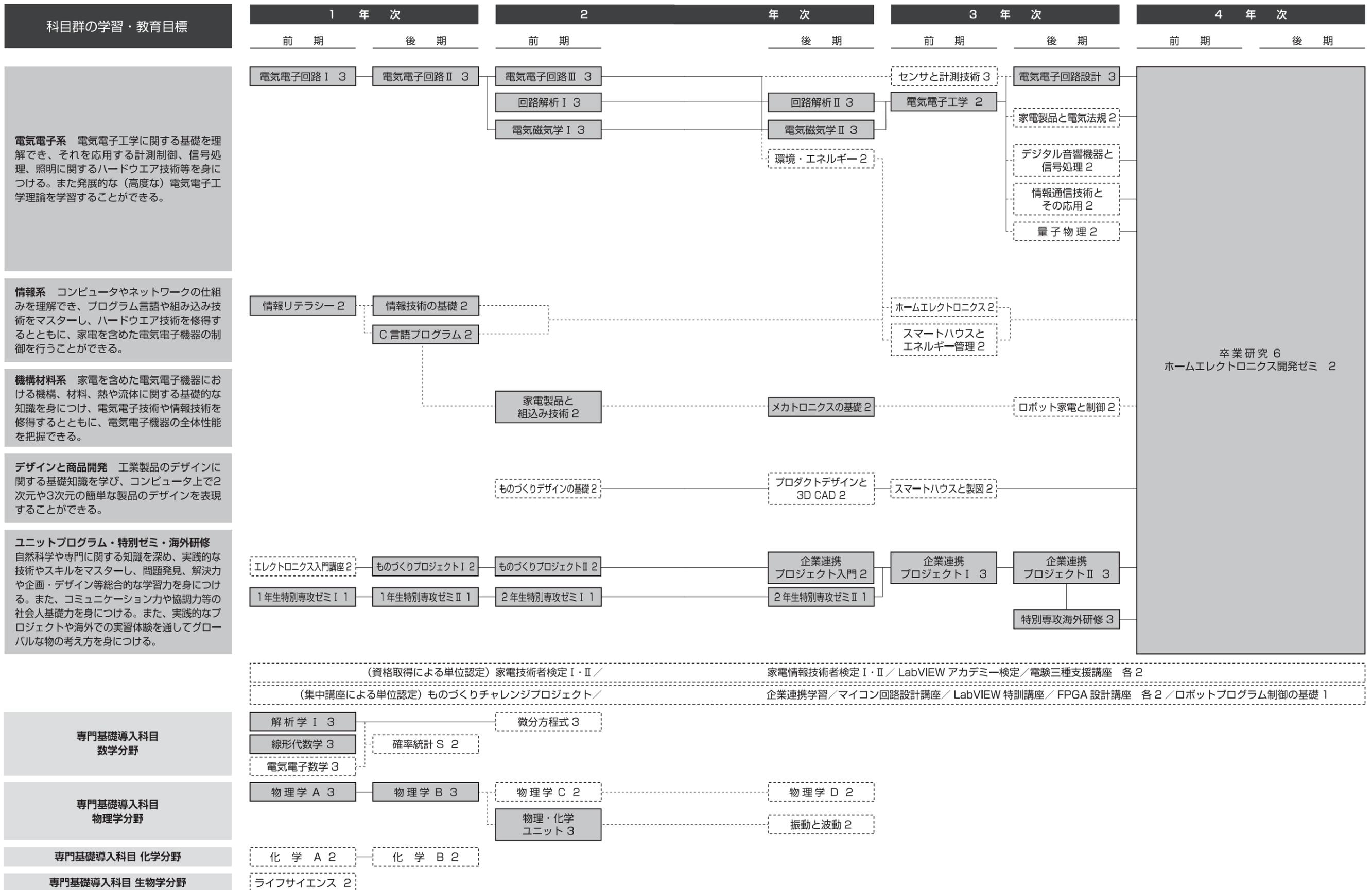
卒業研究 6
輪 講 2



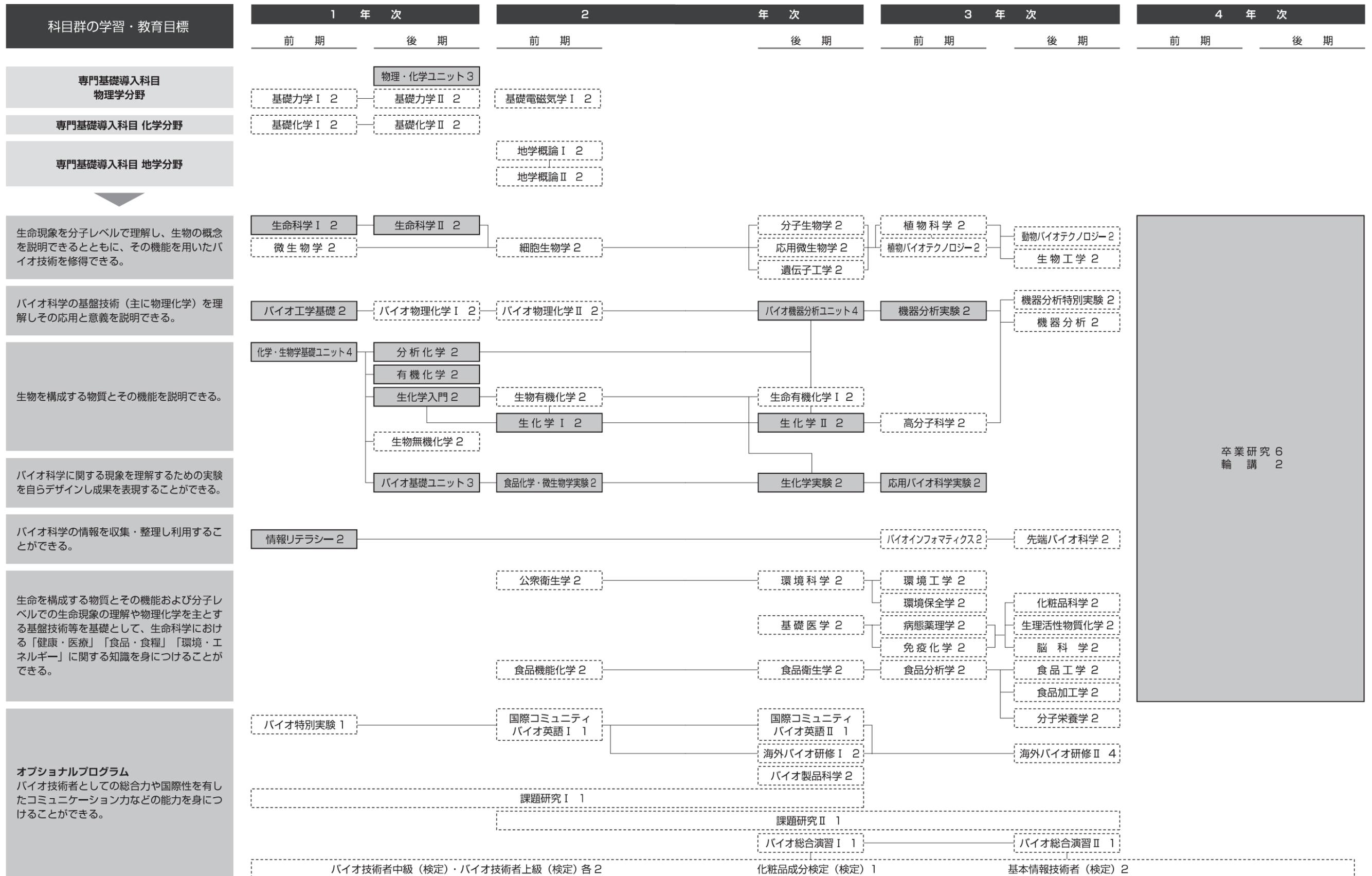
■: 必修 □: 選択必修 □: 選択







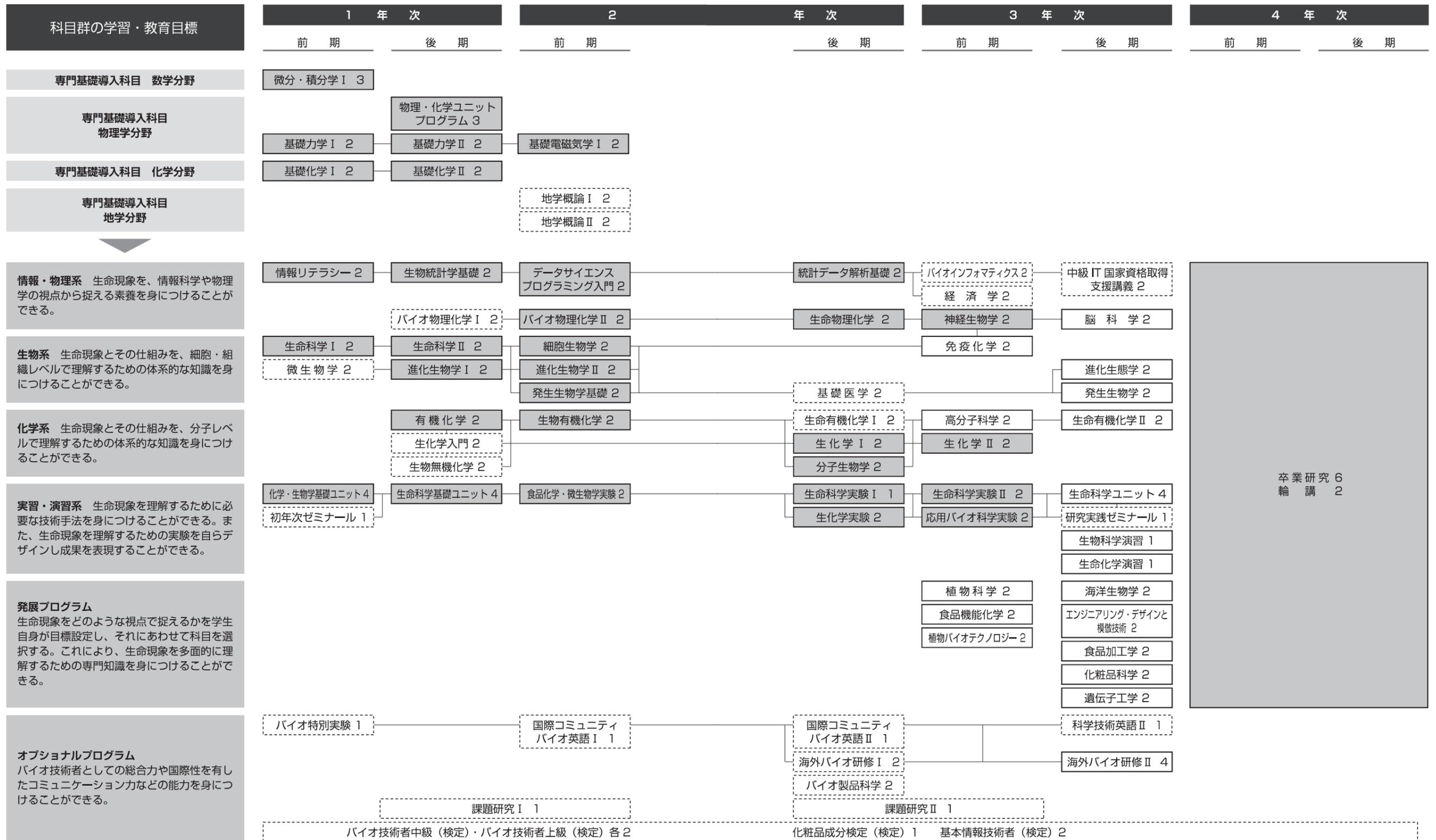
■: 必修 □: 選択



卒業研究 6
 輪 講 2

Ⅱ 専門教育に関すること
 応用バイオ科学部 応用バイオ科学科 応用バイオコース [カリキュラムツリー]

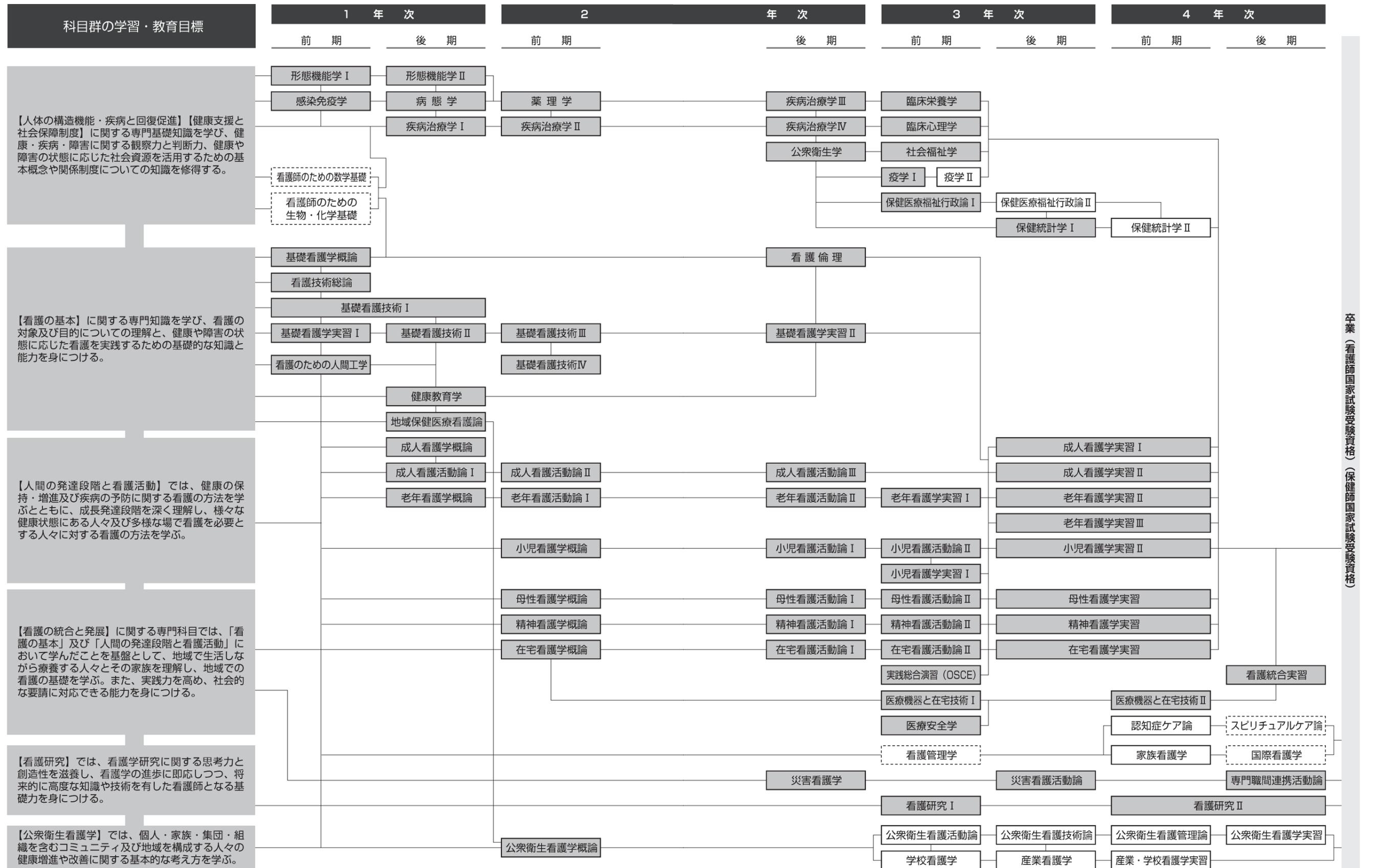
■: 必修 □: 選択必修 □: 選択



II 専門教育に関すること
応用バイオ科学部 応用バイオ科学科 生命科学コース [カリキュラムツリー]

健康医療科学部 看護学科 [カリキュラムツリー]

■: 必修 □: 選択 □: 保健師必須科目



II

専門教育に関すること

健康医療科学部 看護学科 [カリキュラムツリー]

卒業 (看護師国家試験受験資格) (保健師国家試験受験資格)

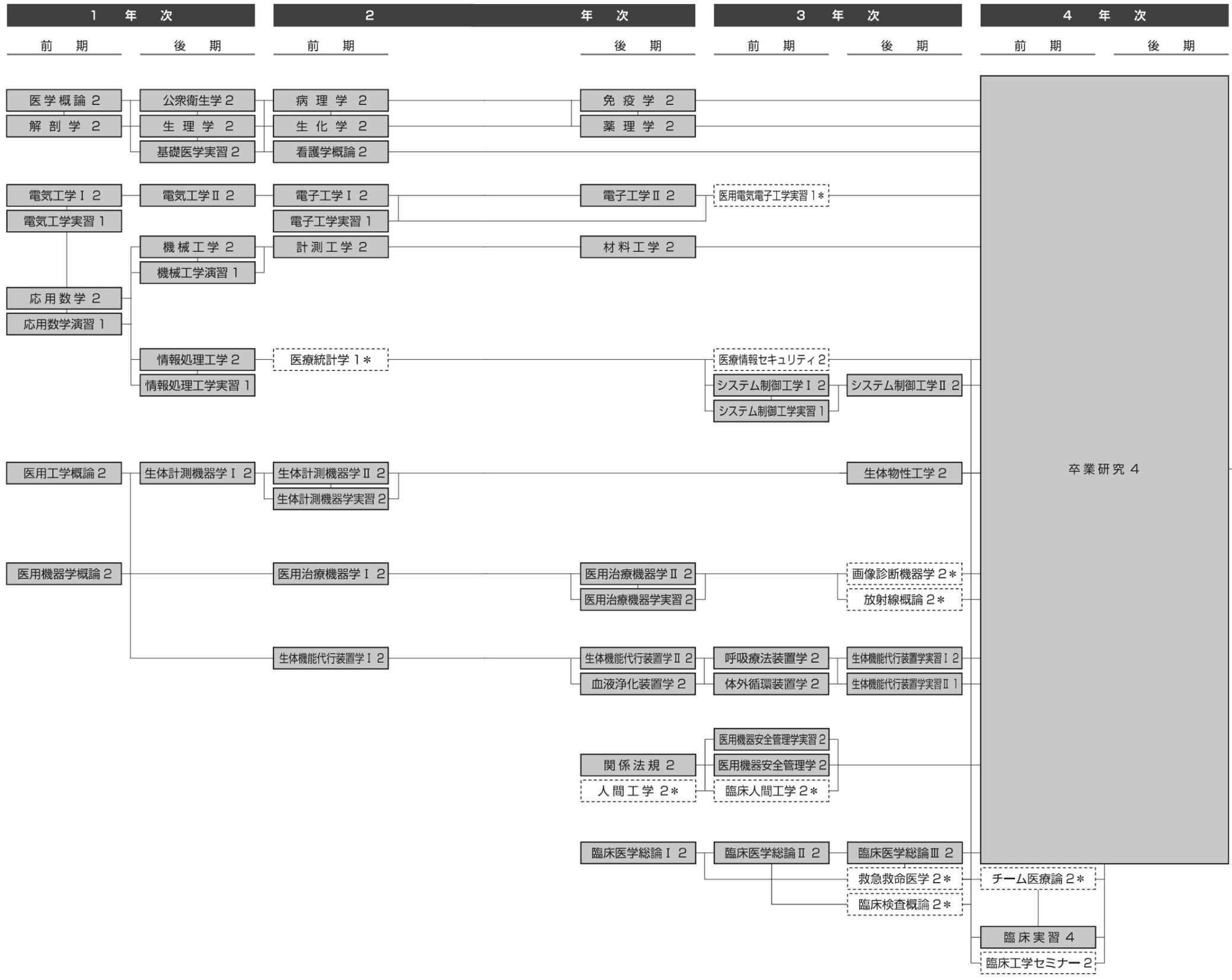
健康医療科学部 臨床工学科 [カリキュラムツリー]

臨床工学技士の国家試験の受験資格を得るためには*印の付してある科目を修得しなければならない

■: 必修 □: 選択

科目群の学習・教育目標

- 基礎的な医学的知識や、(医療と関連工学のかかわりについて学習できる。) また、身体的・精神的・社会的に健康な生活を送るための課題や事象、看護の概念や目的・役割・機能について学習できる。
- 電気・電子工学および機械工学分野で扱う基本原理や法則あるいは解析手法を学習できる。また、人工材料の安全性評価、生体計測に必要な計測技術などの基礎を身につける。
- 数値(データ)の統計学的な解析法やシステム制御の基礎理論を学習できる。また、セキュリティ対策や、病院情報システムの基本構造、プログラミング技術を身につける。
- 医療と関連工学・生物学の境界領域である医用工学や、生体計測装置の原理や得られるデータの特徴、物理的エネルギーと生体とのかかわり合いについて学習できる。また、これらの装置の適切な操作と維持・管理を身につける。
- 放射線の取り扱いや、画像診断装置などの医用機器の原理・構造・役割について学習できる。また、各種治療器等の原理・操作法・安全管理・保守・点検法を身につける。
- 生命維持装置(血液浄化装置、呼吸療法装置、体外循環装置など)の原理や装置構成・操作方法などを理解し身につける。
- 医療機器の安全管理に関する法令や、安全を確保する要素技術に関して学習できる。また、医療現場の作業環境や安全確保・作業設計などにおいて必要な人間工学の考え方・人的エラーの構造などについて学習できる。
- 臨床医学の知識を学習できる。また、検体の取り扱いに関する注意と安全確保、各種臨床検査用機器の原理や操作法、集中治療医学について学習できる。
- 臨床工学技士に必要な知識や技術・主な業務について、最新の診断技法や治療装置・治療法などを学習できる。



II 専門教育に関すること
健康医療科学部 臨床工学科「カリキュラムツリー」

卒業(臨床工学技士国家試験受験資格)