

## 情報工学専攻

### 【博士前期課程】

担 当 教 員	研 究 指 導 内 容
教授・工学博士 山本富士男	モバイル／フィジカルコンピューティングに関する研究
教授・工学博士 松田三知子	デジタルエンジニアリングに関する研究
教授・博士（理学） 松本 一教	認知、認識などの人間系も含めた情報モデリング研究
教授・博士（工学） 陳 幸生	クラウド／モバイル環境における情報処理に関する研究
教授・博士（工学） 中村 誠	無線通信技術および誤り制御方式に関する研究
教授・博士（工学） 上平 員丈	空間光情報処理に関する研究
教授・博士（工学） 井上 哲理	高臨場感仮想空間におけるヒューマンファクタの研究
教授・工学博士 谷中 一寿	立体映像の入力・生成・処理・通信・表示に関する研究
教授・博士（工学） 速水 治夫	人と人々、人とコンピュータの協調支援メディアに関する研究
教授・博士（理学） 佐藤 尚	コンピュータアニメーションおよび NPR に関する研究
教授・博士（工学） 田中 博	ユビキタスシステムデザインとその実証に関する研究
教授・博士（工学） 木村 誠聡	デジタル信号処理およびハードウェア化に関する研究
教授・博士（工学） 納富 一宏	インタラクティブシステム設計とその応用に関する研究
教授・博士（工学） 服部 元史	3DCG ゲーム開発のための基盤理論とシステム設計
教授・博士（情報科学） 田中 哲雄	情報システムの連携技術に関する研究
教授・博士（工学） 岡崎 美蘭	情報通信ネットワークのセキュリティ対策技術に関する研究
教授・博士（工学） 辻 裕之	数理モデルに基づく画像処理アルゴリズムに関する研究
教授・博士（工学） 坂内 祐一	五感によるコンピュータとのインタラクションに関する研究
教授・博士（工学） 塩川 茂樹	無線マルチホップネットワークの設計と応用に関する研究
教授・博士（情報科学） 五百蔵重典	プログラミング言語の実装に関する研究
教授・博士（情報科学） 清原 良三	モバイルコンピューティングと高度交通システムに関する研究
教授・博士（工学） 丸山 充	新世代ネットワーク処理技術に関する研究
教授・博士（政策・メディア） 稲葉 達也	情報技術を活用した業務プロセスの価値定量化に関する研究
教授・博士（工学） 鳥井 秀幸	移動体通信における多元接続方式に関する研究
教授・博士（人間科学）、 博士（工学） 佐藤 智明	マルチメディアを活用した機材の開発とその評価に関する研究
教授・工学博士 西口 磯春	楽器の音響とシミュレーション技術に関する研究
教授・博士（工学） 臼杵 潤	物と情報の流れ解析によるシステム把握とユーザ支援法の研究
教授・博士（工学） 宮崎 剛	画像の処理や認識とそれらの工学的応用に関する研究
教授・博士（工学） 西村 広光	画像認識とその応用に関する研究
教授・博士（体育科学） 谷代 一哉	情報技術を用いたスポーツの競技力向上に関する研究
准教授・博士（工学） 凌 暁萍	分散環境における情報処理と情報サービスに関する研究
准教授・工学博士 徳弘 一路	楽器・音楽・サウンド・音声等の信号処理に関する研究

担 当 教 員	研 究 指 導 内 容
准教授・博士（工学） 小島 一成	身体情報処理とその応用に関する研究
准教授・博士（工学） 春日 秀雄	画像・映像の認識と評価に関する研究
准教授・博士（政策・メディア） 鷹野 孝典	ユーザ指向の検索エンジンの設計と評価に関する研究
准教授・博士（国際情報通信） 岡本 学	情報セキュリティとその実証・応用に関する研究
准教授・博士（工学） 白井 暁彦	エンタテインメントシステムの設計及び評価に関する研究
准教授・博士（工学） 岡本 剛	脆弱性攻撃の対策技術に関する研究
准教授・博士（工学） 大塚 真吾	Web空間におけるユーザの行動解析に関する研究
准教授・博士（工学） 八木 勲	金融、経済等社会シミュレーションに関する研究
准教授・博士（工学） 井家 敦	情報通信ネットワークにおける性能評価に関する研究
准教授・博士（工学） 小坂 崇之	エンタテインメントおよびフィジカルコンピューティングの研究
准教授・博士（工学） 須藤 康裕	数理モデル化と最適化に関する研究
准教授・博士（工学） 鈴木 浩	インタラクションデザインに関する研究
准教授・博士（工学） 岩田 一	情報サービスのユーザビリティと情報教育に関する研究

## 【博士後期課程】

担当教員	学科目	研究内容	研究テーマ
教授・博士（工学） 山本富士男 教授・博士（工学） 陳    幸生 教授・博士（工学） 木村  誠聡 教授・博士（工学） 納富  一宏 教授・博士（情報科学） 田中  哲雄 教授・博士（情報科学） 五百蔵重典 准教授・博士（工学） 凌    曉萍	計算機 システム	並列／分散システムに関する基本技術と応用技術、マルチメディアデータベース、グループウェアに関する研究、形式的仕様とプログラミング方法論に関する研究、および計算機システムの構築に関する研究	<ul style="list-style-type: none"> <li>・並列／分散アルゴリズムの研究</li> <li>・マルチメディアデータベースの研究</li> <li>・グループウェアの研究</li> <li>・情報システム連携技術の研究</li> <li>・ソフトウェア開発技術の研究</li> <li>・ストリーム指向データ処理機構</li> <li>・人工生命に関する研究</li> <li>・インタラクティブシステム設計に関する研究</li> </ul>
教授・工学博士 松田三知子 教授・博士（工学） 辻    裕之 教授・博士（工学） 宮崎  剛 教授・博士（体育科学） 谷代  一哉	情報認識 工学	イメージメディア・ロボットのための画像認識理解の研究、画像処理の研究、制御のための認識の研究、生産システムを例題とした知能工学の応用研究、障碍者のための画像処理システムの研究、運動選手の支援に関する基礎研究	<ul style="list-style-type: none"> <li>・動作認識による目的情報取得</li> <li>・認識に基づくイメージ表現生成</li> <li>・最適化アルゴリズムの研究</li> <li>・マルチエージェントシステム</li> <li>・生産システムのための情報モデリング</li> <li>・数理モデルに基づく画像処理アルゴリズムの研究</li> <li>・画像に基づく情報伝達システム</li> <li>・画像を用いたトレーニング教材生成</li> <li>・センシング技術を用いた運動動作と生体情報に関する研究</li> </ul>
教授・博士（工学） 中村  誠 教授・博士（工学） 上平  員丈 教授・博士（工学） 田中  博 教授・工学博士 岡崎  美蘭 教授・博士（情報科学） 清原  良三 教授・博士（工学） 丸山  充 教授・博士（工学） 塩川  茂樹 教授・博士（工学） 鳥井  秀幸	情報通信 工学	高速の情報通信を可能とする新 LAN 方式、ネットワークサービス方式、情報技術と通信技術を融合した分散情報処理の研究、マルチメディア符号化方式の研究、新しいデジタル設計論の研究、論理関数からなる代数の研究、ニューラルネットワークの研究、高度の映像情報通信方式の研究、高速大容量のセルラー無線システムの研究	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ネットワークサービスアーキテクチャ</li> <li>・デジタルフィルタの設計</li> <li>・符号理論</li> <li>・臨場感通信に関する研究</li> <li>・サイバースペースに関する研究</li> <li>・ユビキタスネットワークに関する研究</li> <li>・ネットワークセキュリティに関する研究</li> <li>・モバイルコンピューティングに関する研究</li> <li>・新世代ネットワーク処理技術に関する研究</li> <li>・次世代 CDMA システムのための拡散系列に関する研究</li> </ul>

<p>教授・博士（理学） 松本 一教</p> <p>教授・博士 （政策・メディア） 稲葉 達也</p> <p>教授・博士（工学） 臼杵 潤</p>	<p>情報 システム 工学</p>	<p>システムのライフサイクルと資源配分に関する最適化技術の研究、情報システムの広域化に伴う性能評価、信頼性、セキュリティに関する研究、ポリエージェントシステム観に基づく経営シミュレータの研究、情報技術の導入デザインに関する研究、生産・物流システムの効率化、演奏評価への情報技術の導入</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・組合せ数学に基づく最適化手法</li> <li>・情報システムの性能・信頼性評価技術</li> <li>・情報システムの費用・効果解析</li> <li>・情報システムのセキュリティの研究</li> <li>・情報システムの分散・並列化技術</li> <li>・オブジェクト指向設計法</li> <li>・離散イベントシミュレーションによる業務プロセス最適化</li> <li>・非接触型情報入力システム</li> <li>・情報システムの自律化</li> <li>・楽器演奏の定量評価</li> </ul>
<p>教授・博士（工学） 速水 治夫</p> <p>教授・工学博士 谷中 一寿</p> <p>教授・博士（工学） 井上 哲理</p> <p>教授・博士（工学） 坂内 祐一</p>	<p>メディア 技術</p>	<p>マルチメディアデータベース、グループウェア、ヒューマンメディアに関する研究</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・マルチメディアデータベースの研究</li> <li>・グループウェアの研究</li> <li>・インターネットに適したマルチメディア情報の表現法</li> <li>・サイバースペースに関する研究</li> <li>・五感によるコンピュータとのインタラクションに関する研究</li> </ul>
<p>教授・博士（理学） 佐藤 尚</p> <p>教授・博士（工学） 服部 元史</p> <p>教授・博士（人間科学）、 博士（工学） 佐藤 智明</p> <p>教授・工学博士 西口 磯春</p>	<p>メディア コンテンツ</p>	<p>コンピュータグラフィックスの研究、音声認識と音響の研究、生体生理計測によるヒューマンインターフェースの研究、人工知能を応用したCGゲームの開発の研究、マルチメディアを活用した教育手法の研究、運動や音響のシミュレーション技術に関する研究</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ノンフォトリアリスティックレンダリング</li> <li>・CGによる自然物、自然現象の表現</li> <li>・人工知能を応用したCGゲームの開発</li> <li>・マルチメディアを活用した教材の開発と評価</li> <li>・楽器の音響に関する研究</li> <li>・音響シミュレーション技術に関する研究</li> </ul>
<p>教授・工学博士 磯村 恒</p> <p>教授・博士（環境学） 松田 康広</p> <p>教授・博士（学術） 高橋 勝美</p> <p>教授・博士（工学） 吉野 和芳</p> <p>教授・博士（学術） 渡邊 紳一</p>	<p>生活支援 工学</p>	<p>感覚機能の特性評価と感覚情報処理の解明、感覚機能代行システムの開発、コミュニケーション支援システムの開発、健康支援機器の開発、日常生活支援ロボットに関する研究、生体情報処理を主体とした基礎研究</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・皮膚感覚における知覚機能の機序に関する研究</li> <li>・視覚障がい者用イメージ生成支援システムの開発</li> <li>・指点字のコミュニケーション支援システムの開発</li> <li>・把握物体の感性設計に関する研究</li> <li>・日常生活支援ロボットに関する研究</li> <li>・形態・体組成計則や生理計測に関する研究</li> </ul>